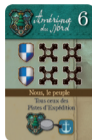




**Inde :
Jaipur, la Ville Rose**
Construite en suivant les principes architecturaux du Vastu shastra, ou shilpa shastra, Jaipur est une des premières villes organisées d'Inde.

Dès que vous la piochez, vous pouvez prendre un Bâtiment de la réserve (*en respectant votre Niveau de Bâtiment*) pour **remplacer** un Bâtiment **inoccupé** de votre Front de Mer. Remettez le Bâtiment remplacé dans la réserve.



**Amérique du Nord :
Nous, le Peuple**
D'innombrables navires pleins d'européens migrant vers l'Amérique, dans l'espoir d'une nouvelle vie sur de nouveaux territoires.

Dès que vous la piochez, déplacez tous vos disques de la Piste d'Expédition d'Amérique du Nord vers votre Port.

Concepteur : Jarratt Gray
Graphiste : Josh Cappel
Traduction française : Arnaud Zannier

Publié conjointement
par Burnt Island Games
Et Grand Gamers Guild
Burntislandgames.com
Grandgamersguild.com
©2020 tous droits réservés

ENDEAVOR

L'ÂGE DE L'EXPANSION

MINI-EXTENSION DOMINIUM

Ajoutez ces cartes de Valeur 6 dans les paquets de chaque région, pour toujours plus d'événements historiques !



**Amérique du Sud :
Cité d'Or**
Le mythique Eldorado a inspiré bien des expéditions dans la jungle pour mettre la main sur ses richesses, ce qui permet de cartographier davantage le continent.

Dès que vous la piochez, effectuez jusqu'à 2 actions Payer.



Afrique : La Côte d'Or

Les rivages de l'Afrique de l'ouest étaient le principal point d'entrée des européens sur le continent ; les nations se combattirent pour accéder à ses richesses.

Vos jetons sur les pistes de Caractéristiques dont le score est supérieur à 15 à la fin de la partie ne sont pas déplacés vers la gauche, vous marquez les points correspondants à leur position.



Caraïbes : Cité de la Havane

Utilisée par les espagnols comme base pour construire leur flotte, La Havane devint subitement un port de commerce majeur, le joyau des Caraïbes.

Gardez cette carte sur votre Port. Elle ne compte pas dans votre limite de nombre de cartes.



Extrême-Orient : Le Co-hong de Canton

Le Co-hong de Canton était la guilde marchande qui monopolisa le commerce avec les étrangers pendant les trois siècles du règne de la dynastie Qing.

Dès que vous la piochez, effectuez jusqu'à 3 actions de jetons Commerce.

Chaque carte Dominium a une Valeur 6. Cela signifie que vous devez avoir une présence d'au moins 6 dans la région pour la piocher. Il ne sera pas facile d'établir une telle domination sur une région, mais avec concentration et organisation vous pourrez mettre la main sur la carte que vous convoitez !