

# ENDEAVOR

## L'ÂGE DE LA VOILE

## COMPAGNIES DE TRANSPORT

### MINI-EXTENSION

Ceci est une extension. Vous avez besoin de Endeavor : L'Âge de la Voile pour jouer.

Pendant l'Âge de la Voile, les nations ont accordé des monopoles commerciaux sur des régions entières aux Compagnies de Transport émergentes. Ces compagnies sont parfois devenues de puissants acteurs locaux avec leur propres armées, leurs diplomaties et leurs monnaies. La Mini-Extension **Compagnies de Transport pour Endeavor : L'Âge de la Voile** motive les joueurs à investir massivement dans une région donnée pour mettre en place une puissante Compagnie et empocher les récompenses.

### CONTENU

6 Tuiles Compagnie de Transport, 1 pour chaque région du jeu.



### MISE EN PLACE SUPPLÉMENTAIRE


Posez chaque tuile Compagnie de Transport près du bord du plateau de jeu, à côté du paquet de la région correspondante.

### DÉROULEMENT DU JEU

Pendant la phase de Construction, si votre présence est **supérieure ou égale à 6** dans une région, vous pouvez revendiquer la tuile Compagnie de Transport de la région **au lieu** de construire normalement un Bâtiment.

**Chaque joueur ne peut revendiquer qu'une seule Compagnie de Transport par partie.**

Ajoutez la tuile Compagnie de Transport à votre Front de Mer, et considérez-la à tout point de vue comme un Bâtiment normal jusqu'à la fin de la partie.

Toutes les Compagnies de Transport possèdent le symbole . Cela signifie que les ouvriers sur cette Compagnie de Transport ne peuvent **pas** être payés pendant la phase d'Action d'un tour (avec l'action Payer d'un Bâtiment ou d'un jeton). Ils peuvent **uniquement** être payés pendant la phase de Salaire.

Extension conçue par Jarratt Gray  
Conception de Endeavor par Carl de Visser et Jarratt Gray  
Graphisme par Josh Cappel  
Illustrations par : Leandro Oliveira & Vicinius Townsend  
Traduction française : Arnaud Zannier

©2018 Burnt Island Games  
©2018 Grand Gamers Guild  
All rights reserved.

