

Obsession

Extension Wessex

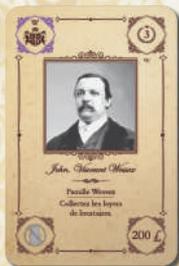
Notre histoire

John et Katherine Smythe, le vicomte et la vicomtesse de Wessex, avaient observé avec envie la nouvelle énergie qui balayait le Derbyshire. Leur manoir jacobéen, l'un des plus grands et plus vieux du comté, s'était avéré beaucoup plus difficile à entretenir pendant les années de vaches maigres. La famille avait dû vendre à deux reprises d'importants lopins de terre productifs du Derbyshire pour éviter des mesures plus radicales.

Pendant ce temps, les artisans affluaient sur le domaine voisin des Ponsonby. Le valet du vicomte, James, découvrit que Ponsonby avait hérité d'un riche oncle. Ce n'était un secret pour personne, l'Earl of Ponsonby était déterminé à tirer le meilleur parti de sa nouvelle fortune.

Cependant, le vicomte de Wessex avait un plan. Sa femme au fort caractère, qui était profondément attachée au domaine, avait finalement accepté de vendre une bande de terre fertile le long de la rivière à un riche duc. Ce dernier avait pour projet d'utiliser l'une des plus grandes maisons du terrain acheté comme mirador pour la chasse.

Le terrain changerait bientôt de propriétaire et alors, la partie pourrait commencer !



Règles propres à la famille Wessex

Le domaine des Wessex est le plus grand. Le bonus familial accorde une tuile Amélioration de rang de prestige 2 au début de la partie.

Le joueur qui opte pour le plateau Wessex peut inclure, au choix, la tuile Court de tennis ou Salle de petit-déjeuner dans son organisateur, aux côtés des tuiles DE DÉPART standard durant la mise en place.

Cet avantage est considérable. L'une des préoccupations majeures au début d'une partie d'*Obsession* est d'accroître ses options pour organiser de nouvelles activités au fur et à mesure que la réputation de la famille augmente. Il est préférable d'éviter d'organiser une même activité plus de deux fois. Il faut saisir toutes les occasions d'acquérir des tuiles Amélioration et d'en retourner afin d'atteindre le plus haut score pour les rénovations.

Les deux tuiles Amélioration supplémentaires, le Court de tennis et la Salle de petit-déjeuner, présentent un symbole Tuile de DÉPART différent indiquant qu'elles ne sont utilisables qu'avec le  plateau Joueur de la famille Wessex.

Lorsqu'un joueur prend le plateau Wessex, il choisit l'une de ces deux tuiles, la place dans son organisateur et range l'autre tuile dans la boîte.

Si personne ne prend le plateau Wessex, ces deux tuiles présentant un symbole Tuile de DÉPART différent ne sont pas utilisées.

Petit salon

Dans le jeu de base d'*Obsession*, la catégorie ESSENTIEL ne comporte pas de tuile Amélioration de rang de prestige 1 (à part une tuile de DÉPART).

Le Petit salon permet de pallier ce manque et

donne plus de flexibilité aux joueurs ayant un faible niveau de réputation.

Dans une grande demeure, le Petit salon est un salon conçu pour accueillir le soleil du matin. Cette pièce était le lieu privilégié pour examiner les menus et prévoir les activités de la journée tôt le matin.

Le Petit salon laisse également un choix sur le nombre d'invités à convier, ce qui permet d'éviter de passer son tour inutilement par manque d'invités éligibles.



Chambre de retrait

La catégorie PRESTIGE est également dépourvue d'une tuile Amélioration de rang de prestige 1 (à part une tuile de DÉPART).

La Chambre de retrait pallie ce manque.

La Chambre de retrait est une désignation temporaire pour une pièce existante réservée aux ladies en visite. Ces dernières pouvaient s'y farder et leurs robes abîmées y étaient réparées (une domestique était présente pour aider aux réparations).

La Chambre de retrait ne requérant qu'une seule invitée féminine, elle peut vous

permettre d'effectuer une activité supplémentaire au lieu de passer (s'il ne vous reste que peu de cartes Aristocratie), de fournir de la réputation essentielle tôt durant la partie et une importante flexibilité durant les deux premières saisons. Cette tuile est la première à ne demander qu'une femme de chambre en tant que domestique obligatoire.



Mode long en solo : Cette extension propose également six (6) nouveaux adversaires solo uniques pour une partie solo en mode long. Ces adversaires vont du niveau débutant au niveau expert et permettent de jouer en mode solo avec la face Mode long de la piste de manches. Saurez-vous triompher de la maison Plantagenêt ?

| Opposant | 0 | 2 | 0 | -2 | 2 |
|------------|---|---|----|----|---|
| Opposant 1 | 0 | 3 | 10 | 2 | 6 |
| Opposant 2 | 0 | 4 | 13 | 7 | 6 |
| Opposant 3 | 0 | 4 | 17 | 11 | 9 |

Plantagenêt
(expert - Mode long)
187

