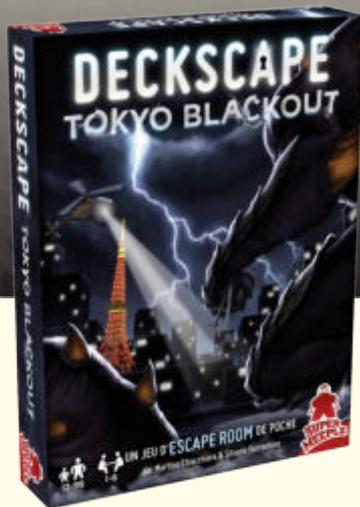




Catalogue
2025



Tous les frissons d'Escape Room dans un paquet de cartes !

DESCRIPTION DU JEU :

Deckscape est conçu pour être joué seul ou avec un groupe d'amis et transporte les joueurs dans des univers différents où logique et détermination seront clés pour arriver à bout des énigmes !

Découvrez la série complète :

Deckscape est une série de jeux "d'escape room" ; chacun vous fera vivre une aventure unique d'une durée d'environ 1 heure.

Pourquoi Deckscape est différent ?

Par rapport aux autres jeux d'escape room, il y a :

- Plus d'énigmes, toujours originales
- Plus d'illustrations, sur des cartes de grande taille
- Des rebondissements dignes de vos séries TV favorites !



Les +

- + Pas de règles à lire, immersion immédiate !
- + Grandes cartes et nombreuses illustrations
- + Pas d'énigme bloquante
- + Accessible à tous
- + Matériel non endommagé

60 min 12+ 1-6

: **Enigmes, logique, narratif**

: **M. Chiacchiera et S. Sorrentino**

: **A. Bontempi**

Langue :

Dimensions (cm) : 12.5 x 9.5 x 2.4

Poids (kg) : 0.210

Colisage : 12

Prix public : 12.90 €

Code EAN :

A l'épreuve du temps : 3700789280729

Le destin de Londres : 3700789280736

Braquage à Venise : 3700789280743

Le mystère de l'Eldorado : 3700789289333

Derrière le rideau : 3665361004936

La malédiction du Sphinx : 3665361027775

L'évasion d'Alcatraz : 3665361039624

Pirates vs Pirates : 3665361052616

In Wonderland : 3770023051293

Blackout à Tokyo : 3770023051477

DECKSCAPE

MATÉRIEL :

- > 60 cartes extra-larges
- > Matériel additionnel selon les volumes



"Deckscape est un jeu indispensable par son format et son accessibilité"

— Ludigame —

"Un must have pour tous les fans de jeux de société et d'escape game"

— Escape Game Paris blog —



Une affaire complète à résoudre dans un paquet de cartes !

MATÉRIEL :

- > 50 cartes extra-larges
- > 7 flèches colorées

DESCRIPTION DU JEU :

Decktective est une série d'enquêtes à jouer seul ou avec des amis.

Chaque boîte contient des cartes qui permettront de donner de créer un décor en 3D pour transporter les joueurs sur le lieu où prend place l'enquête. Ce décor contient des indices et évoluera avec vos recherches.

Les autres cartes seront d'autres indices que vous allez trouver, le détail des lieux, des événements et aussi les personnages que vous allez rencontrer.

Il faudra défausser certaines cartes pour pouvoir en jouer d'autres et, ainsi, assembler vos conclusions et se souvenir, parfois, de certains indices pour répondre aux questions posées à la fin de vos investigations.

60 min 12+ 1-6

: **Enigmes, logique, narratif**

: **M. Chiacchiera et S. Sorrentino**

: **A. Besi**

Langue :

Dimensions (cm) : 12.5 x 9.5 x 2.4

Poids (kg) : 0.225

Colisage : 12

Prix public : 12.90 €

Code EAN :

Le sang de la rose : 3665361029724

Les yeux du fantôme : 3665361040125

Miroir de cauchemar : 3665361052623

Un testament sans héritier : 3770023051019

On ne triche pas avec la mort : 3770023051309

Les secrets du désert : 3770023051460



Les +

- + Scène 3D
- + Mécanique
- + Facilité de prise en main





MISSISSIPPI QUEEN



Participez à la plus célèbre course de bateaux à aubes !

MATÉRIEL :

- > 19 Grandes Tuiles de parcours
- > 7 bateaux à aubes
- > 16 figurines demoiselles
- > 1 dé
- > 1 règle de jeu

45-75 min 10+ 2-6

: Course, pick-up and delivery

: W. Hodel

: F. Weiss et C. Swal

Langue :

Dimensions (cm) : 30 x 30 x 7,5

Poids (kg) : A définir

Colisage : 6

Prix public : 45 €

Code EAN : 3665361006329

DESCRIPTION DU JEU :

Prenez la barre d'un bateau à aubes pour participer à la célèbre course sur le Mississippi ! Evitez les obstacles, gérez votre consommation de charbon, pilotez sans faille et n'oubliez pas les passagères survotre trajet ! Le premier joueur à rejoindre la ligne d'arrivée avec les passagères à bord sera nommé commandant du célèbre Mississippi Queen !

Référence parmi les jeux de course, l'interaction est omniprésente, et seule la tactique vous permettra de vous en sortir !

Les +

- + Plateaux modulaires
- + Facilité de prise en main
- + Interactif et fun !

Récompenses



1997
Spiel des Jahres
Winner





Incarnez les plus grands peintres de Montmartre

MATÉRIEL :

- > 1 plateau tournant circulaire de jeu
- > 4 plateaux individuels
- > 4 chevalets
- > 24 meeples personnalisés
- > 12 marqueurs en bois
- > 210 cubes de couleur
- > 43 cartes
- > 28 tuiles «points de prestige»
- > 8 disques noirs en bois
- > 1 marqueur «1er joueur»



20 min par joueur 10+ 2-4

: Placement d'ouvriers, développement, course

: N. De Oliveira

: F. Weiss

Langue :

Dimensions (cm) : 30 x 30 x 7,5

Poids (kg) : 1,4

Colisage : 6

Prix public : 45 €

Code EAN : 3665361006299

DESCRIPTION DU JEU :

Une compétition amicale est lancée au sein du grand atelier parisien d'artistes peintres « le Bateau-Lavoir » situé à Montmartre afin de déterminer qui en prendra bientôt la tête et dont le nom pourrait devenir aussi célèbre que celui d'un de vos illustres prédécesseurs : Cézanne, Monet, Renoir, Toulouse-Lautrec... Réalisez au plus vite les commandes « à la manière de... » tout en améliorant au mieux vos outils et votre technique. Attention ! La concurrence est rude mais la gloire est au bout de l'effort !

Une mécanique originale dans un univers immersif avec des choix difficiles à chaque tour et une tension permanente pour finir ses tableaux au plus vite !

Les +

- + Mécanique originale
- + Règles simples et intuitives
- + Thème immersif

"Tout y est : une mécanique limpide, des règles simples et rapides à expliquer mais un jeu profond et fluide. Quel plaisir !"

— Geeklette —



4 nouvelles tuiles pouvoir de « Femmes peintre »

MINI EXTENSION



Vivez la vie dont vous avez rêvé !

MATÉRIEL :

- Contenu de la boîte :
- 1 Plateau de jeu
- 180 Cartes
- 156 Jetons
- 36 Sabliers en bois
- 53 Cubes en bois

DESCRIPTION DU JEU :

Nous avons tous un but commun : être heureux. Lorsque nous progressons dans notre vie, pas après pas en quête du bonheur, nous prenons de plus en plus conscience qu'il ne réside pas dans sa recherche.

La Quête du Bonheur est un jeu dans lequel vous guidez un personnage, depuis sa naissance, dans la vie que vous auriez voulu vivre. Vous mettez en oeuvre des projets, vous accumulez des biens matériels, vous apprenez des métiers, vous créez des liens et fondez des familles. Les possibilités sont infinies. C'est votre vie. Que parviendrez-vous à accomplir au cours d'une vie entière ?

Les +

- ✚ Thématique originale !
- ✚ Grande rejouabilité

60-90 min 12+ 1-4

: Simulation, placement d'ouvriers

: Abela, D. Chircop

: P. Lyris

JEU DE BASE

Langue :

Dimensions (cm) : 30 x 30 x 6

Poids (kg) : 1,6

Colisage : 6

Prix public : 45 €

Code EAN : 3665361016540



"C'est fou ce que le thème est bien rendu."

—Vin'd Jeu—



"C'est si différent et unique !"

— Tom Vasel de Dice Tower —



EXTENSIONS

Communauté

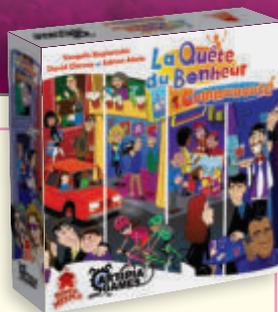
Langue : - Dimensions (cm) : 20 x 20 x 5
Poids (kg) : 0,55 - Colisage : 6 - Prix public : 28 €
Code EAN : 3665361016557

DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Communauté introduit le concept de groupe social local. Les nouvelles cartes Communauté vous permettent de participer à différents événements collectifs et à choisir leur résultat, grâce à un nouveau plateau sur lequel les placer et noter l'évolution de votre score de Popularité.

Matériel inclus pour qu'un cinquième joueur rejoigne vos parties.

Contenu de la boîte : 1 Plateau de jeu - 9 Sabliers en bois - 90 Cartes - 18 Cubes en bois - 5 Pions en bois



Expériences

Langue : - Dimensions (cm) : 20 x 20 x 5
Poids (kg) : 0,55 - Colisage : 6 - Prix public : 28 €
Code EAN : 3665361031147

DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Qui dit que la vie est courte ? La vie dure aussi longtemps que vous le souhaitez ! Chaque jour nous permet de rêver aux choses que nous voudrions faire, aux endroits que nous aimerions visiter, aux expériences que nous voudrions vivre. De la folie du carnaval de Rio au dîner romantique sur la Tour Eiffel, en passant par la visite de la Statue de la Liberté à New York. Tout ce dont vous avez besoin est d'en rêver, d'y croire, et si vous êtes suffisamment déterminés, ces expériences pourraient devenir réalité. Êtes-vous prêts à débiter votre voyage ? Prenez votre sac, et en avant !

Contenu de la boîte : 1 plateau de jeu - 90 cartes - 4 plateaux de joueur - 4 marqueurs en bois - 34 jetons - 1 livret de règles



Nostalgie

Langue : - Dimensions (cm) : N.C.
Poids (kg) : N.C. - Colisage : N.C. - Prix public : 33 €
Code EAN : 3770023051392

DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

De temps en temps, nous aimons tous nous réfugier dans les tendres souvenirs du passé qui nous rappellent les endroits agréables où nous nous sentions en sécurité autrefois, les moments chaleureux où tout semblait possible, l'amour de ceux qui nous accordaient de l'importance ... Laisser libre cours à ces sentiments de nostalgie déclenche une déferlante d'émotions qui nous font aborder la quête du bonheur sous un nouveau jour !

CONTENU DE LA BOÎTE :

- > 5 plateaux Joueur
- > 20 pions en bois
- > 90 cartes
- > 1 livret de règles





EXTENSIONS



KS1 ET KS2 PROMOS DECK

Langue :

Dimensions (cm) : 15,4 x 11,1 x 2,5

Poids (kg) : 0,2

Colisage : 6

Prix public : 15 €

Code EAN KS1 : 3665361016564

Code EAN KS2 : 3665361006299

KS1 et KS2

DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Pour le KS1, cela inclut plus de Projets, d'Objets, d'Activités et de Partenaires dans vos parties ainsi que 4 nouvelles mini extensions : Evènements, Tendances, Animaux et Métiers Autonomes.

Pour le KS2, cela inclut plus de Projets, d'Objets, d'Activités, de Partenaires, d'Objectifs de Vie et de Talents Nés dans vos parties ainsi que 3 nouvelles mini extensions : Amis, Animaux et Métiers Autonomes.

MATÉRIEL KS1 : > 59 Cartes

MATÉRIEL KS2 : > 48 Cartes

KS3

DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Cela inclut plus de Projets, d'Objets, d'Activités, de Partenaires, de Métiers, d'Objectifs de Vie et de Talents Nés dans vos parties ainsi que des Objets de Groupes, des Projets Educatifs, des Activités de Santé, des Propriétaires de Magasin. Sont incluses également 2 nouvelles mini extensions : Enfants et Héritage

MATÉRIEL :

> 76 cartes > 1 livret de règles

> 1 dé

KS3

Langue :

Dimensions (cm) : 15,4 x 11,1 x 2,5

Poids (kg) : 0,2

Colisage : 6

Prix public : 15 €

Code EAN : 3665361031154

Thug Life

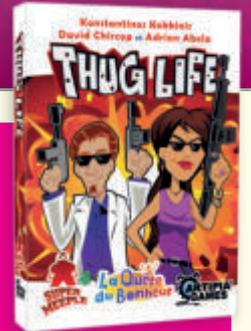
DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Thug Life est une mini extension pour La Quête du Bonheur avec une variété d'options plus criminelles les unes que les autres, jusqu'à faire de vous un voleur, un chef de gang, un chasseur de primes, un vendeur d'armes ou d'animaux illégaux, pour prendre votre revanche ou dominer le monde !

Vous ne choisissez pas d'avoir une Thug Life ; c'est la Thug Life qui s'empare de vous !

CONTENU DE LA BOÎTE :

> 60 cartes > 1 livret de règles



Langue :

Dimensions (cm) : 15,4 x 11,1 x 2,5

Poids (kg) : 0,2

Colisage : 6

Prix public : 15 €

Code EAN : 3665361031130





Partez à l'aventure dans les Caraïbes !

30 min par joueur 14+ 1-4

: Développement, économie

: Alexander Pfister

: Fiore GmbH et Aline Kirmann

Langue :
Dimensions (cm) : 30 x 30 x 7
Poids (kg) : 2,2
Colisage : 6
Prix public : 65 €
Code EAN : 3665361035220



FINALISTE
AU DIAMANT D'OR 2020

DESCRIPTION DU JEU :

Les Caraïbes au cours du 17^{ème} siècle : différentes nations s'opposent constamment pour dominer la région, faisant leur possible pour consolider leurs efforts politiques et leur économie locale.

Vous êtes des navigateurs et des aventuriers, tentant d'améliorer votre réputation auprès de ces nations, en établissant des alliances fortes afin d'obtenir richesse et renommée. Vous devrez sortir le grand jeu pour gagner, car vos adversaires ne prendront pas de repos. Si vous parvenez à mettre en œuvre vos plans, la victoire vous appartiendra ! Différentes stratégies sont envisageables : transformer votre navire en puissant vaisseau, combattre, devenir un corsaire, former un réseau d'espions, monter des expéditions, accomplir des quêtes et bien plus encore.

Les +

- + Profondeur stratégique
- + Mode solo, mode campagne
- + Rejouabilité

Top 30
Jeux Stratégie sur BGG



MATÉRIEL :

- > 1 plateau de jeu
- > 203 éléments en bois (bateaux, meeples, cubes ...)
- > 277 cartes
- > 175 jetons
- > 1 livret de règles



« 9,75/10 »

— Vin'd Jeu —





EXTENSION THE UPRISING

L'aventure continue !

MATÉRIEL :

- > 95 cartes
- > +de 90 éléments dans la boîte
- > 1 livret règles du jeu

DESCRIPTION DU JEU :

La vie de corsaire dans les Caraïbes n'était déjà pas de tout repos, mais voilà que s'ouvre à vous un nouvel horizon de possibilités :

- De nouvelles cartes Projet qui s'ajoutent aux précédentes, apportant de la variété et de nouveaux effets à vos parties.
- Vous pouvez vivre une nouvelle campagne, incluant de nouvelles tuiles Héritage et de nouvelles histoires (liées à l'histoire originelle, mais vous pouvez aborder cette campagne sans avoir terminé la première).
- Des ports d'attache pour donner à chaque joueur de nouvelles capacités.
- Un scénario optionnel pour contribuer à chasser les nations colonialistes des Caraïbes.
- Et d'autres surprises...

Maracaibo : The Uprising contient un assortiment de modules et de scénarios que vous pourrez mixer à votre guise afin d'obtenir des parties de niveaux modulables, allant de très simples à complexes dans lequel des concepts familiers se mêleront à d'autres entièrement nouveaux.

L'orage gronde et la mer s'agite. Serez-vous en mesure de franchir ces obstacles et d'écrire un nouveau chapitre de l'Histoire ?

30 min par joueur 14+ 1-4

: Développement, économie, exploration

: Alexander Pfister

: Fiore GmbH et Aline Kirrmann et Odysseas Stamoglou

Langue :
Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 4,8
Poids (kg) : 1,44
Colisage : 6
Prix public : 36 €
Code EAN : 377023051040





Plongez dans les profondeurs marines de Europe !

60-75 min 12+ 1-5

: Placement de dés, développement

: D. Chow et D. Rocchi

: D. Mayer

Langue :
Dimensions (cm) : 29,8 x 22,2 x 6,7
Poids (kg) : 1,78
Colisage : 6
Prix public : 50 €
Code EAN : 3665361035206

DESCRIPTION DU JEU :

Nous sommes en 2348, et nous avons à peine exploré Europe, la lune gelée de Jupiter. Il a fallu des décennies pour rendre l'air respirable et les températures supportables, mais cet effort a permis d'atteindre les grands océans se trouvant sous l'épaisse couche de glace. Les profondeurs marines sont réchauffées par une activité volcanique et regorgent d'une vie extra-terrestre aquatique. Nourriture, minéraux, énergie et nouveaux territoires n'attendent que l'équipe la plus compétente pour être accaparés. **The Artemis Project** est un jeu de stratégie où les ressources sont rares et où vos choix tactiques peuvent vous laisser à la merci du froid ! Construisez une colonie qui soutiendra votre stratégie, recrutez les colons avec les compétences les plus appropriées, et déployez judicieusement vos dés sur les lieux qui vous permettront de mettre la main sur les éléments qui vous conduiront à la victoire.

Les +

- + Interaction forte
- + Facilité de prise en main
- + Thème présent

"Une interaction bien présente"

— Paradoxe temporel —

MATÉRIEL :

- > 1 plateau de jeu
- > 5 plateaux de joueur
- > 52 tuiles bâtiment
- > 36 cartes événements et expéditions
- > 25 dés
- > 84 pions
- > 190 jetons
- > 1 vaisseau à monter !
- > 1 livret règles du jeu



"C'est très malin !"

— Tric Trac —

"C'est un Très Bon pour The Artemis Project qui nous offre un jeu de placement d'ouvriers nerveux, interactif et méchant par moment"

— Ludigaume —





EXTENSION SATELLITES & COMMANDANTS

60-75 min 12+ 1-5

: **Placement de dés, développement**

: **D. Chow et D. Rocchi**

: **D. Mayer**

Langue :
Dimensions (cm) : 22,2 x 29,8 x 3,3
Poids (kg) : 0,6
Colisage : 10
Prix public : 30 €
Code EAN : 3770023051279



DESCRIPTION DU JEU :

La course pour le développement sur Europe bat son plein.

Vos équipes techniques ont dévoilé de nouvelles plateformes géosynchrones : les Chariots. Ils gravitent autour de la lune gelée, et sont accessibles via des Satellites, à orbite rapide.

Au sol, des meneurs s'élèvent parmi vos colons, forgés à la dure par l'environnement hostile qui les entoure. Ils luttent pour se voir décerner le titre de Commandant, un statut qui offre une flexibilité et l'accès au pouvoir.

Avec ces nouveaux éléments, une lutte sans merci vous attend pour établir la colonie la plus prospère de la lune de Jupiter.

The Artemis Project : Satellites & Commandants est une extension qui vous propose de nouvelles opportunités stratégiques à ajouter à votre jeu de base !

MATÉRIEL :

- > 8 tuiles Chariot recto-verso
- > 1 tuile Académie
- > 16 tuiles Bâtiment (Océan et Surface)
- > 6 cartes Expédition
- > 6 cartes Évènement
- > 4 jetons Satellite
- > 5 dés Satellite
- > 8 pions Commandant
- > 1 livret de règles

**EXTENSION : NÉCESSITE
LE JEU DE BASE POUR JOUER**





COLOMA



Partez à la conquête de l'Ouest !

60-90 min 14+ 1-6

: **Actions en simultané, placement d'ouvrier, gestion de ressources**

: **Jonny Pac Pantin**

: **The Mico**

Langue :
Dimensions (cm) : 30 x 30 x 7
Poids (kg) : 1,8
Colisage : 6
Prix public : 60 €
Code EAN : 3665361040873

“Une immersion mécanique et palpitante dans la ruée vers l'or”

—Gus et Co—



DESCRIPTION DU JEU :

Dans **Coloma**, vous êtes un pionnier qui a récemment voyagé à l'ouest pour faire fortune. Vous prospectez l'or et utilisez vos ressources pour recruter des ouvriers, trouver des chevaux et créer des entreprises. Vous explorez également les rivières environnantes et les régions pionnières. Mais prenez garde ! Vous n'êtes pas seul – vous aurez besoin de déjouer vos concurrents pour ne pas faire faillite comme beaucoup d'entre eux.

Coloma est un jeu de stratégie évolutif qui permet d'emprunter plusieurs chemins vers la victoire. Il offre des tactiques uniques grâce à des actions en simultané et une mécanique de « moteurs » et gestion de ressources. Les Bâtiments de votre plateau vous permettent d'être plus efficace, d'obtenir des actions supplémentaires, et de modifier les règles à votre avantage. En ajoutant à ceci les tuiles de score Pont, vous pouvez adopter le style de jeu individuel qui vous convient.

Les +

- + Jeu de stratégie à 6 joueurs sans temps d'attente !
- + Mode solo
- + Thématique présente
- + Stratégies variées



MATÉRIEL :

- > 1 plateau central
- > 2 tuiles aimantées
- > 219 pièces en bois (pépites, chevaux en bois, mules, meeples, hors-la-loi, chariots, carottes)
- > 119 cartes (Bâtiment, Hôtel, Buster et Spécialistes Pionniers)
- > 1 Insigne Shérif
- > 1 wagon minier
- > 6 plateaux individuels
- > 6 fiches Aide de jeu
- > 30 tuiles Pont
- > 24 tuiles Rivière
- > 6 cadrans de section
- > Nombreux jetons (Pionniers, pièces)



“Un jeu qui est vraiment beau, plaisant, fluide et riche en stratégies”

— Ludidice —



Space Opéra dans l'univers de Terra Mystica

60-150 min 14+ 1-4

: Développement, asymétrie, gestion

: H. Ostertag et J. Drögemüller

: D. Lohausen

Langue :
 Dimensions (cm) : 36,5 x 30 x 6,5
 Poids (kg) : 3,17
 Colisage : 5
 Prix public : 90 €
 Code EAN : 3665361044253

DESCRIPTION DU JEU :

Projet Gaia est un jeu Space Opera dans l'univers du désormais plus que célèbre Terra Mystica.

Dans ce jeu qui ne s'appuie pas sur la chance ni le hasard, chaque joueur incarne l'une des 14 différentes factions souhaitant coloniser une galaxie en s'implantant sur différentes planètes. Vous pourrez y construire et améliorer vos bâtiments de différentes façons et ainsi gagner des ressources et d'autres avantages utiles par la suite. Progressez dans six domaines de recherche différents afin d'accélérer votre expansion galactique et être plus rapide que vos adversaires.

Chaque faction dispose de sa propre fiche, de capacités spécifiques qui induisent une mécanique de jeu et une tactique particulière. Ajoutez à cela un plateau modulaire, différentes façons de marquer des points de victoire et chaque partie sera différente de la précédente, vous offrant une expérience de jeu sans cesse renouvelée et un plaisir inégalé.

Les +

- Profondeur de jeu
- Référence du jeu asymétrique
- Rejouabilité

MATÉRIEL :

- > 7 fiches recto-verso de Faction
- > 10 grandes tuiles de Secteur Spatial
- > 1 plateau de Recherche
- > 1 plateau de Score et plus de 120 tuiles en carton rigide
- > 147 Bâtiments, Unités stylisés et plus de 300 pions
- > 30 cartes Automa, Aide de jeu

Jeu multi nominé et vainqueur de prix internationaux



"Classement BGG : Top 10"





La 1^{re} extension de Projet Gaïa !

60-150 min 14+ 1-4

: Développement, asymétrie, gestion

: H. Ostertag et J. Drögemüller

: D. Lohausen

Langue :
Dimensions (cm) : 31,5 x 22,5 x 5,5
Poids (kg) : 1,77
Colisage : 6
Prix public : N.C.
Code EAN : 3770023051705



DESCRIPTION DU JEU :

Grâce aux Moweyd, les vaisseaux de la Flotte Perdue ont été retrouvés après des siècles de recherche. Déjà, la nouvelle a fait le tour de la galaxie. Des factions établies depuis des millénaires comme de nouvelles factions sorties de l'ombre se ruent vers les secrets de cette civilisation oubliée, allant jusqu'à coloniser les astéroïdes et protoplanètes les plus proches pour y établir leurs postes avancés. Car qui renoncerait aux richesses des artefacts, trésors technologiques et interfaces C.I.Q. que recèlent les vaisseaux de la Flotte Perdue ?

Nouvelles factions : les Moweyd, les Briconautes, les Darkaniens et les Titans vous proposent de nouvelles options de jeu. Aucun d'entre eux ne dispose d'une planète natale et ils commencent avec un seul bâtiment. Ces factions et les capacités uniques qu'elles apportent vous permettent de découvrir des stratégies inédites.

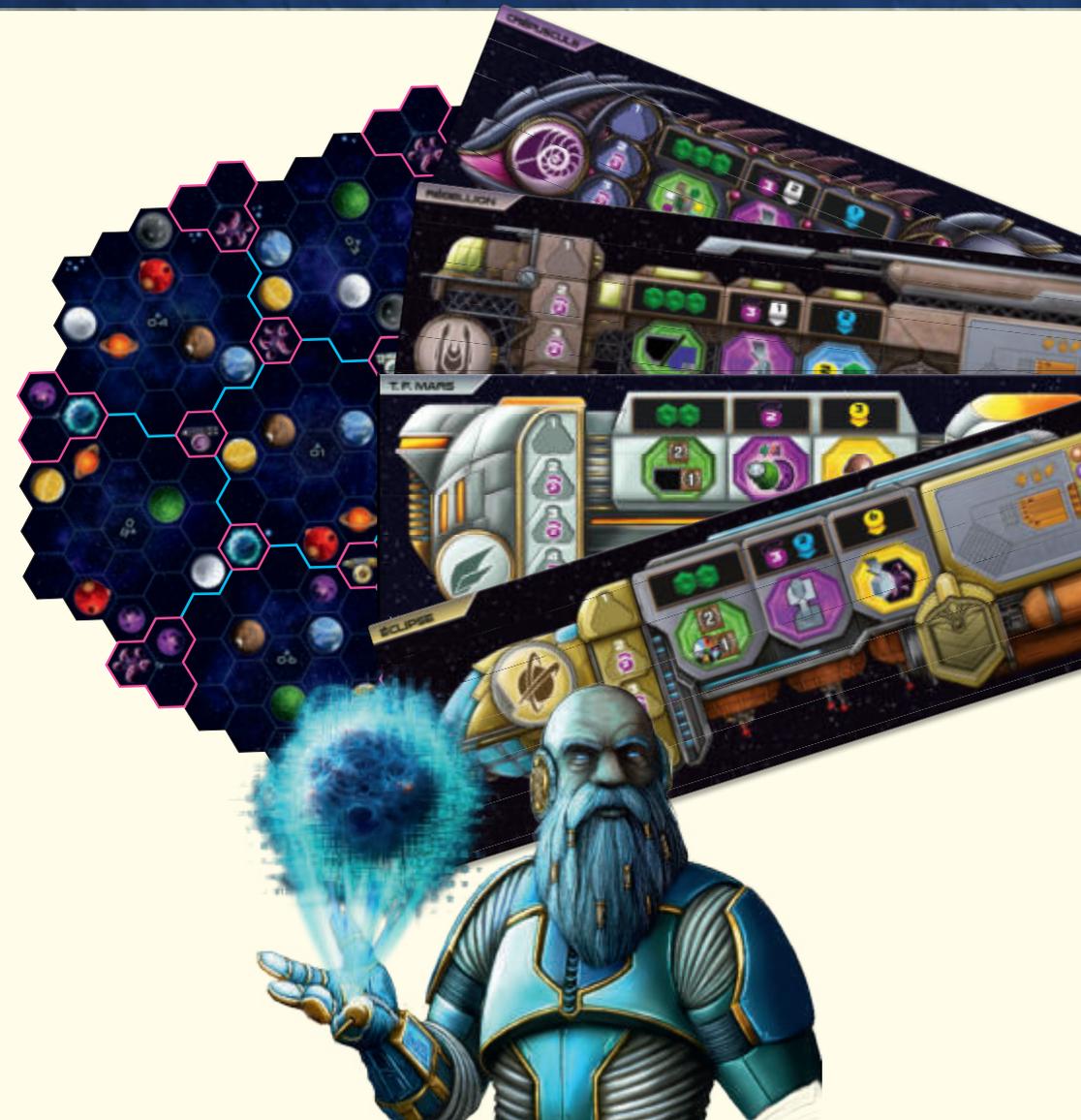
Nouvelles actions : envoyez vos nouvelles navettes vers les vaisseaux de la Flotte Perdue pour les explorer. Une fois à bord, vous profiterez de nouvelles actions, de nouvelles technologies et de nouveaux pions Alliance. Sans parler des mystérieux artefacts que l'un des vaisseaux abrite...

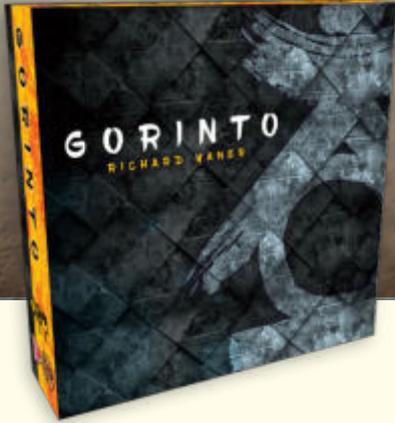
Nouvelles planètes : les astéroïdes et les protoplanètes font leur entrée dans Projet Gaïa.

Nouveaux secteurs : Les secteurs Espace profond et les tuiles Interspace viennent modifier le plateau.

MATÉRIEL :

- 4 plateaux Vaisseau de la Flotte Perdue
- 8 tuiles Secteur Espace profond
- 4 boosters de manche
- 1 extension de plateau de score recto-verso
- 13 pions Artefact
- 9 plateaux Exploration
- 68 nouvelles tuiles
- 2 nouvelles fiches de faction
- 4 pions Planète Gaïa
- 6 anneaux de Puissance
- 12 pions Action
- 1 plateau Terraformation Moweyd / Briconautes
- 2 nouvelles séries de bâtiment colorés (turquoise et rose)
- 27 navettes
- 4 marqueurs Crédit
- 2 marqueurs Minéral
- 2 marqueurs Connaissance
- 6 tuiles éléments mis à jour
- 1 livret de règles





Elevez votre sagesse par la maîtrise des cinq éléments !

30 mn 14+ 1 à 4-5

: **Abstrait, placement de tuiles, collection**

: **Richard Yaner**

: **Josh Cappel**

Langue :

Dimensions (cm) : 26 x 26 x 7

Poids (kg) : 1,4

Colisage : 6

Prix public : 36 €

Prix public extension Dragon : 6 €

Prix public extension 5^{ème} Joueur : 12 €

Code EAN : 3665361052562

Code EAN extension Dragon : 3665361052579

Code EAN extension 5^{ème} joueur : 3665361052586

DESCRIPTION DU JEU :

Un jeu captivant où vous devez exploiter la puissance des cinq éléments (la terre, l'eau, le feu, l'air et le vide) pour construire un sanctuaire commémoratif de **Gorinto**. Vous cherchez à atteindre la plus grande sagesse en équilibrant votre sanctuaire pour relever un nouveau défi à chaque fois que vous jouez. Chaque décision modifie le paysage, développe votre connaissance et détermine votre parcours. Votre chemin vers la montagne vous mènera-t-il au sommet de la Sagesse ?

MATÉRIEL :

- > 1 plateau de jeu
- > 1 plateau de score
- > 4 plateaux de joueur
- > 100 tuiles élément très épaisses
- > 12 cartes objectif
- > 5 cartes élément clé
- > 1 marqueur de saison
- > 4 marqueurs de sagesse en bois
- > 1 pièce de départ
- > 4 marqueurs de grande sagesse
- > 1 sac pour piocher
- > 10 tuiles terrier
- > 5 tuiles Kitsune
- > 1 pièce Kitsune
- > 5 jetons de déplacement
- > 1 marqueur de tête
- > 1 marqueur de queue
- > Livret de règles



Les +

- + Beauté du jeu !
- + Rejouabilité
- + Facilité de prise en main
- + Dans la même lignée qu'Azul !



Extension 5^{ème} joueur

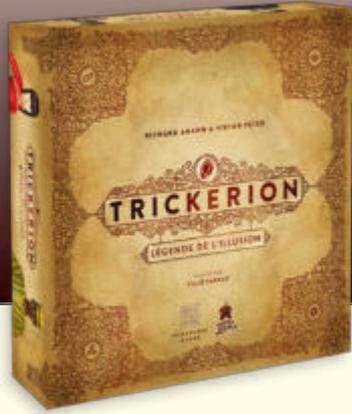
DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Tous les éléments nécessaires pour ajouter un cinquième joueur à vos parties de Gorinto !

Extension Dragon

DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Cette extension pour Gorinto introduit les puissantes **tuiles Dragon**, qui apportent leur énergie sauvage à vos parties !



Devenez la prochaine légende de l'illusion !

MATÉRIEL :

- > 1 plateau Principal
- > 4 plateaux Joueur
- > 12 extensions de Plateau Joueur
- > 6 dés Personnalisés
- > 48 cartes Tour
- > 8 cartes Magicien
- > 8 cartes Affiche
- > 28 cartes Spectacle
- > 80 cartes Affectation Permanente et Spéciale
- > 32 disques Personnage
- > 27 marqueurs Prophétie
- > 25 Éclats de Trickerion
- > 96 Matériaux
- > 80 marqueurs Tour et Symbole
- > 44 Pièces
- > 1 marqueur tour
- > 8 marqueurs Joueur
- > 4 Aides de Jeu
- > 1 Règle du jeu

30 min par joueur 15+ 2 à 4

: **Simultanéité, points d'action, placement de tuiles et d'ouvriers, dés**

: **Viktor Peter, Richard Amann**

: **VILLŐ FARKAS**

Langue :
 Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 6,8
 Poids (kg) : 2,5
 Colisage : 5
 Prix public : 66 €
 Code EAN : 3665361047469

DESCRIPTION DU JEU :

Trickerion – Légende de l'Illusion est un jeu de stratégie compétitif se déroulant dans une ville inspirée par la vie et la culture urbaines de la fin du XIX^e siècle. Les joueurs jouent le rôle d'illusionnistes rivaux, s'efforçant de devenir le magicien le plus célèbre de la ville. L'enjeu est bien plus grand que le prestige seul. En devenant le favori du public, le meilleur magicien remporte la puissante Pierre de Trickerion, une mystérieuse relique qui confère des pouvoirs surnaturels à son propriétaire, faisant de lui une véritable Légende de l'Illusion. En commençant avec un simple tour et une poignée d'assistants, vous embarquerez dans un voyage pour devenir le plus grand illusionniste de tous les temps.

Les +

- + Profondeur stratégique
- + Temps d'attente réduit
- + Thématique

Top 100
Jeux Stratégie sur BGG



3 EXTENSIONS



Académie de Dahlgaard

30 min par joueur 15+ 1 à 4

: David Turczi, Viktor Peter, Richard Amann et Benjamin Tieman
 : VILLÓ FARKAS

Langue :
Dim. (cm) : 29,5 x 29,5 x 5 - Poids (kg) : 1,4
Colisage : 8 - Prix public : 44 €
Code EAN : 3665361047483

DESCRIPTION DU JEU :

Dans son testament, le Grand Dahlgaard, bienfaiteur de Magoria, a confié à son héritier une tâche grandiose : restaurer son manoir en tant qu'Académie de Magoria, symbole du nouvel âge d'or de la ville. Les magiciens sont arrivés de partout, construisant des Salles de Classe pour enseigner aux futurs illusionnistes et des Salles d'Entraînement pour perfectionner leurs Tours. Le manoir regorge de secrets : découvrez-les et laissez votre Protégé les utiliser en votre faveur. La rénovation de l'Académie demande un effort grandiose, et celui qui contribuera le plus restera dans les mémoires comme le Protecteur de Magoria. Inclus un mode solo développé par l'expert David Turczi !

Contenu de la boîte : 1 plateau Académie double face • 16 tuiles Salle de Classe • 16 tuiles Salle d'Entraînement • 20 tuiles Secret • 4 tuiles Salle Fermée • 4 plateaux Protégé • 10 tuiles Blocage • 8 disques Personnage Protégé • 12 cartes Magicien • 12 cartes Affiche • 18 cartes Affectation Académie Permanente et Spéciale • 8 cartes Affectation Spéciale supplémentaires • 7 marqueurs Prophétie • 16 marqueurs Tour supplémentaires • 16 marqueurs Académie • 4 marqueurs Professeur Bernard • 2 marqueurs Salle Ouverte • 14 marqueurs Pièce • 8 marqueurs Matériau • 48 Bannières • 1 livret de règles Académie • 1 livret de règles Solo • 4 aides de jeu • 1 sticker Allée Sombre • 1 plateau Héritier • 5 dés Configuration du tour • 12 cartes Spectacle Solo • 17 cartes Plan de l'Héritier • 2 marqueurs Configuration du tour

Les +

- + Mode solo
- + 4 nouveaux magiciens
- + Nouveau Lieu : L'Académie
- + 1 nouveau spécialiste pas comme les autres : le Protégé !
- + Nouvelles actions

Enrichissez votre expérience de Trickerion !



Dons de Dahlgaard

30 min par joueur 15+ 2 à 4

: Viktor Peter, Richard Amann
 : VILLÓ FARKAS

Langue :
Dim. (cm) : 10 x 15 x 3 - Poids (kg) : 0,25
Colisage : 90 - Prix public : 22 €
Code EAN : 3665361047520

DESCRIPTION DU JEU :

Peu de temps après que Dahlgaard a révélé le secret de la puissante Pierre de Trickerion, les illusionnistes choisis ont réalisé qu'ils pouvaient utiliser le pouvoir des éclats de Trickerion pour améliorer leurs capacités de Magicien – parfois à des niveaux surnaturels. Dans cette extension, 90 cartes Pouvoir de Magicien vous permettent de personnaliser les capacités de votre Illusionniste. Vous pouvez aussi améliorer votre expérience de jeu à deux joueurs avec la règle optionnelle du Duel de Magiciens, utiliser la vraie Pierre de Trickerion comme compteur de tour, marquer votre place dans l'Ordre d'Initiative avec des meeples Magiciens et booster votre jeu avec 8 nouvelles cartes Affectation Spéciale.

Contenu de la boîte : 90 cartes Pouvoir du Magicien • 12 cartes Spectacle • 12 cartes Configuration de tour • 8 cartes Affectation Spéciale • 1 marqueur Pierre de Trickerion compte tour • 25 Éclats de Trickerion • 4 meeples Magiciens

Les +

- + 90 cartes de pouvoir de Magicien !
- + Un nouveau mode de jeu 2 joueurs
- + Matériel supplémentaire

Aube de la technologie

30 min par joueur 15+ 2 à 4

: David Turczi, Viktor Peter, Richard Amann
 : VILLÓ FARKAS

Langue :
Dim. (cm) : 10,5 x 24,5 x 4 - Poids (kg) : 0,4
Colisage : 16 - Prix public : 22 €
Code EAN : 3665361047506

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Trickerion — Aube de la Technologie, les joueurs peuvent utiliser les dernières avancées technologiques de Magoria pour améliorer leur Atelier avec des Machines de pointe. Exploitant la puissance des Éclats de Trickerion, ces Machines offrent des avantages réutilisables, uniques pour chaque école de Magie, introduisant un nouveau style de jeu. Chaque Magicien peut aussi développer son propre Tour Signature avec de nouvelles capacités spéciales. Après l'Aube de la Technologie, le monde de l'illusion ne sera plus jamais le même !

Contenu de la boîte : 4 plateaux Machine • 16 marqueurs Machine • 12 cartes Tour Signature • 5 cartes Affectation Spéciale • 25 Éclats de Trickerion • 1 livret de règles

Les +

- + 4 plateaux Machines pour améliorer son atelier !
- + 12 nouvelles cartes de Tour



LA BAIE DES MARCHANDS



Un jeu totalement asymétrique !

45-75 mn 14+ 1 à 4

: **Pouvoirs asymétriques, dés, placement de tuiles, roue, nombreuses mécaniques !**

: **Carl Van Ostrand**

: **The Mico**

Langue :
Dimensions (cm) : 30 x 30 x 12
Poids (kg) : 3,2
Colisage : 4
Prix public : 74 €
Code EAN : 3665361046912



DESCRIPTION DU JEU :

Bienvenue à terre ! **La Baie des Marchands** est un jeu particulièrement asymétrique, dans lequel les joueurs endossent le rôle de différents marchands au sein d'un monde imaginaire, chacun possédant une boutique unique. Les commerçants luttent pour proposer leurs marchandises aux aventuriers débarquant sur les quais de la ville – les plus célèbres marchés des Cinq Royaumes. Chaque joueur utilise le contenu spécifique et les mécaniques de jeu propres à son rôle pour produire ses marchandises, optimiser l'efficacité de sa boutique, et – le plus important – devenir riche !

Bien qu'ils travaillent indépendamment dans leur boutique spécialisée, les marchands sont en concurrence pour attirer les clients, influencer l'offre et la demande de matières premières et obtenir le parrainage des quatre clans. Afin de prendre l'avantage, les marchands peuvent employer des habitants pour travailler dans leur équipe ou s'ils préfèrent jouer les pingres, ils peuvent recevoir le soutien de malfrats – mais à quel prix ? Après trois jours de négoce, le marchand le plus prospère sera déclaré vainqueur !

MATÉRIEL :

- > 1 livret de règles
- > 1 plateau principal
- > 1 sac Aventuriers
- > 52 pions Aventuriers
- > 6 Bateaux 3D
- > 12 Gemmes Hélianthème " +100 Or" en plastique
- > 3 cartes Voyous
- > 60 cartes Corruption
- > 36 cartes Habitants
- > 12 Autochtones
- > 12 Mercenaires
- > 12 Marins
- > 4 cartes Marchand (une par Marchand)
- > 2 Souris en bois
- > 1 marqueur de phase de Marché en bois
- > 2 jetons Aventurier double-face
- Pour chacune des 5 couleurs de Marchand :
 - > 1 bannière de Marchand et support en plastique
 - > 1 marqueur de phase de Marché en bois
 - > 1 sablier



Les +

- + Matériel et illustrations
- + Rejouabilité
- + Originalité



5 EXTENSIONS

Éleveur de dragons

Langue : - Dim. (cm) : 30 x 30 x 5 - Poids (kg) : 0,68
Colisage : 6 - Prix public : 26 € - Code EAN : 3665361046929

DESCRIPTION DU JEU :

L'Éleveur de Dragons est un nouveau marchand que vous pouvez jouer. Il est basé sur un mélange entre les mécaniques de construction de sac et de mancala, qui vous fera piocher de la nourriture à déposer sur votre plateau, morceau par morceau. Une fois la nourriture déposée, les dragons peuvent en suivre la piste, et grossir à chaque bouchée.

Contenu de la boîte : 1 livret de règles • 1 figurine d'Éleveur de Dragons • 1 plateau de Boutique d'Éleveur de Dragons • 1 plateau d'Équipe d'Éleveur de Dragons • 1 étal en 3D • 4 jetons Arbre • 4 jetons Crotte • 1 sac de Nourriture • 28 disques Nourriture • 20 Marchandises d'Éleveur de Dragons • 20 supports en plastique



L'aubergiste

Langue : - Dim. (cm) : 30 x 30 x 5 - Poids (kg) : 0,67
Colisage : 6 - Prix public : 26 € - Code EAN : 3665361046950

DESCRIPTION DU JEU :

L'Aubergiste est un nouveau marchand que vous pouvez jouer. Il est basé sur une mécanique de spéculation, qui vous fera préparer des chambres pour les aventuriers présents sur les quais à la fin de chaque manche. Si vous avez bien anticipé et satisfait tous vos hôtes, vous pourrez générer un joli revenu. Néanmoins, si vous échouez, des bagarres éclateront – qui pourraient affecter vos affaires !

Contenu de la boîte : 1 livret de règles • 1 figurine d'Aubergiste • 1 plateau de Boutique d'Aubergiste • 1 plateau d'Équipe d'Aubergiste • 1 étal en 3D • 4 lits en 3D • 12 petites Marchandises d'Aubergiste • 12 supports en plastique • 4 pions Client imprimés



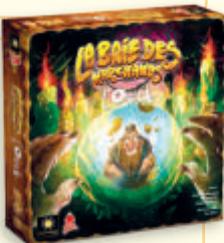
L'Oracle :

Langue : - Dim. (cm) : 30 x 30 x 5 - Poids (kg) : 0,7
Colisage : 6 - Prix public : 26 € - Code EAN : 3665361046936

DESCRIPTION DU JEU :

L'Oracle est un nouveau marchand que vous pouvez jouer. Il est basé sur un style de jeu roll and write ; il utilise un crayon, un plateau effaçable et des pistes de dé spéciales. À chaque tour, vous lancez une poignée de runes (une pièce, un os, un pion vaudou et un dé) dans un bol divisé en deux, puis vous inscrivez le résultat sur votre plateau afin d'effectuer des actions diverses – et de prédire l'avenir !

Contenu de la boîte : 1 livret de règles • 1 figurine d'Oracle • 1 plateau de Boutique d'Oracle • 1 plateau d'Équipe d'Oracle • 1 étal en 3D • 1 feutre effaçable • 1 Bol de Divination en 3D • 20 Marchandises d'Oracle • 20 supports en plastique • 5 runes • 2 dés à 4 faces



: Jonny Pac, Carl Van Ostrand,
Drake Villareal
 : The Mico

LA BAIE DES MARCHANDS

La cachette secrète

Langue :
Dim. (cm) : 20 x 20 x 5 - Poids (kg) : 0,64
Colisage : 6 - Prix public : 26 €
Code EAN : 3665361046943

DESCRIPTION DU JEU :

La Cachette Secrète est un véritable coffre rempli d'accessoires à ajouter à La Baie des Marchands. Elle propose plusieurs extensions modulables que vous pouvez mélanger pour vivre de nouvelles expériences exaltantes. Elle inclut également du contenu pour le jeu solo : un livre de 12 scénarios thématiques et un paquet de cartes défi solo.

Contenu de la boîte : 1 tuile Festival de l'Île du Dragon • 4 tuiles Salles d'Abondance • 1 tuile Repaire de l'Infamie • 5 pions Chef de Clan • 3 bateaux 3D • 8 cartes Bateau • 12 cartes Défi solo • 1 livre de scénarios solo de 36 pages • 12 cartes Corruption • 48 cartes Habitant • 11 cartes Voyou • 8 Marchandises de Contrebande



Les +

+ Livret de scénarios solo de 36 pages !

Mastercraft

Langue :
Dim. (cm) : N.C. - Poids (kg) : N.C.
Colisage : N.C. - Prix public : N.C.
Code EAN : N.C.

DESCRIPTION DU JEU :

4 nouveaux personnages vous attendent dans cette boîte, plus complexes, pour plaire à tous, même aux plus exigeants d'entre vous !

Mais il y aura aussi une nouvelle extension, « The Faction Festival » qui apportera de nouveaux contenus à moduler pour toujours plus de plaisir avec un nouveau plateau qui viendra se connecter au plateau principal, en rajoutant de nouvelles pistes, des nouveaux mécanismes ...

T4 2024



Une mine d'aventures !

30 mn 10+ 1 à 8

: Roll et Write, Exploration

: Leandro Pires

: Dan Ramos

Langue :
Dimensions (cm) : 22 x 22 x 5
Poids (kg) : 0,5
Colisage : 6
Prix public : 25 €
Code EAN : 3665361057857

DESCRIPTION DU JEU :

Dans **Paper Dungeons**, chaque joueur contrôle un groupe de héros en quête de gloire et de fortune dans un univers médiéval fantastique. Leur mission : traverser un donjon rempli d'ennemis et de pièges ! Au cours des huit manches de la partie, ils pourront augmenter leurs compétences, combattre de terribles monstres flanqués de sinistres sbires, et mettre la main sur d'innombrables trésors. À la fin de la partie, chaque groupe de héros retourne au village pour raconter ses aventures à la taverne. Le groupe qui a vécu la plus formidable épopée et obtenu le plus de points permet au joueur qui le contrôle de remporter la victoire !



Les +

- + Immersif
- + Thème original
- + Originalité
- + Interaction

MATÉRIEL :

- > 6 dés
- > 12 cartes Donjon
- > 12 cartes Monstre
- > 16 cartes Mission
- > 16 cartes Pouvoir
- > 16 cartes Objectif
- > 100 fiches Joueur
- > 8 crayons



Extension SideQuest

Langue : - Dimensions (cm) : 22 x 21,5 x 2 - Poids (kg) : 0,5
Colisage : 10 - Prix public : 22 € - Code EAN : 3770023051446

DESCRIPTION DU JEU :

Repartez en quête de gloire et de fortune avec cette première extension pour Paper Dungeons. Accomplissez vos quêtes, explorez le donjon, et récupérez de puissants artefacts pour aider votre groupe de héros à vaincre les périls et les monstres qui les attendent. Cette extension propose de nouveaux éléments pour augmenter la difficulté du jeu, de nouvelles fiches Joueur, et des défis plus coriaces.

Contenu de la boîte : 16 cartes Artefact - 8 cartes Lieutenant - 12 nouvelles cartes Donjon - 4 nouvelles cartes Monstre - 16 cartes Quête - 100 nouvelles fiches Joueur - 3 jetons Modificateur de force





Virtù



Plongez au cœur de la Renaissance !

30 min par joueur 14+ 2 à 5

: Wheelbuilding, gestion, développement

: Pascal Ribraut

: R. Gewska, F. Weiss, S. Pikul, A. Stepanova

Langue :
Dimensions (cm) : 30 x 30 x 7.5
Poids (kg) : 2,1 kg
Colisage : 6
Prix public : 60 €
Code EAN : 3760035320159

DESCRIPTION DU JEU :

C'est un temps bouleversé, où le Moyen-Age s'achève et la modernité s'invente... Pour ceux qui gouvernent, c'est une situation propice à l'action. Votre cité va devoir maintenir son rang et vous en êtes le prince.

Virtù modélise l'art de gouverner, par une mécanique originale qui se déploie depuis votre plateau personnel. Vos options tactiques y sont disposées sous la forme d'une roue de cartes, que vous allez pouvoir faire évoluer selon vos objectifs. Envoyez des troupes ou missionnez des agents, et des villes changeront de main. Mais d'autres dimensions stratégiques sont à considérer : artistes, marchands ou diplomates pourraient également oeuvrer à augmenter votre prestige...

Décidez et agissez avec ce qu'il faut d'ingéniosité et d'audace, et vous deviendrez le Maître de l'Italie !

Les +

- + Mécanique originale
- + Profondeur stratégique / Rejouabilité
- + Mode 2 joueurs spécifique
- + Immersion thématique



MATÉRIEL :

- > 1 plateau central
- > 2 plateaux de "Prestige" et "d'Influence"
- > 5 plateaux individuels
- > 60 tuiles (Cité, Titres...)
- > 94 Cartes (Famille, Personnages ...)
- > 16 tokens
- > 98 disques
- > 30 meeples "Troupe"
- > 25 meeples "Agent"
- > 5 meeples "Cathédrale"
- > 5 marqueurs "d'Action"
- > 60 Florins
- > 5 "Aide de Jeu" double face
- > 1 carnet pour noter les scores
- > 1 livret de règles 3-5 joueurs "Virtù, l'Art de Gouverner"
- > 1 livret de règles 2 joueurs "Virtù, les Guerres d'Italie"



9,25/10

"Virtù est un jeu exceptionnel qui réussit à donner un nouveau souffle aux jeux de conquêtes"

— Vin'd Jeu —



Collaboration, communication et rapidité !

MATÉRIEL :

- > 66 cartes
- > 11 grosses pièces en bois
- > pièces
- > jetons Partenaires



30 mn 8+ 2 à 6

: **Construction, collaboration, temps limité, communication**

: **Inka et Markus Brand**

: **Camille Chaussy**

Langue :

Dimensions (cm) : 20 x 20 x 8

Poids (kg) : 1 kg

Colisage : 6

Prix public : 25 €

Code EAN : 3760308480177

DESCRIPTION DU JEU :

À chaque manche deux joueurs deviennent Partenaires pour construire le bâtiment dessiné sur une carte le plus rapidement possible.

Mais chacun ne voit qu'une seule façade du bâtiment (l'un le recto et l'autre le verso) !

Les +

- + Pièces en bois
- + Dynamique et fun





Un 4X qui vous plonge au cœur de l'Histoire du Brésil !

25 min par joueur 14+ 1 à 4

: **Exploration, développement, conquête, gestion**

: **Ze Mendes**

: **Carlos Eduardo Justino, Vinicius Menezes, Tom Ventre**

Langue :
 Dimensions (cm) : 30 x 30 x 8
 Poids (kg) : 2,2
 Colisage : 6
 Prix public : 55 €
 Code EAN : 3760035320142

Les +

- + Thématique
- + Modulaire
- + Fluide et stratégique

MATÉRIEL :

- > 1 livret de règles
- > 1 livret historique
- > 12 tuiles Plateau
- > 1 plateau commun
- > 4 plateaux joueur
- > 48 ressources en bois
- > 32 bâtiments et manoirs
- > 20 unités militaires
- > 12 jetons action
- > 24 cartes Tableau
- > 24 cartes Mission
- > 20 cartes Or
- > 24 cartes Combat
- > 24 pions Produits Manufacturés
- > 50 tuiles bâtiment / ville
- > 18 tuiles exploration
- > 4 tuiles Capitale
- > 1 carnet de score
- > 1 casier de rangement pour les ressources

DESCRIPTION DU JEU :

Dans **Brazil : Imperial**, vous devez construire des bâtiments, gérer les ressources, explorer les terres, créer des échanges commerciaux, acquérir le soutien des plus grandes personnalités du pays, et recruter une puissante armée pour protéger vos intérêts contre les États rivaux. Si vous faites les bons choix, vous pourrez accomplir des missions pour passer à une ère plus avancée, en recevant de nouvelles options intéressantes de développement et de points de victoire. Au final, le meilleur monarque reçoit le titre d'empereur brésilien et construit une nouvelle ère de prospérité et de paix !

Brazil : Imperial a été développé avec le concept d'être «Euro X», un nouveau style de jeu qui combine les Eurogames (dans lesquels vous collectez et gérez des ressources) et les jeux 4x (dans lesquels vous explorez, étendez, exploitez et exterminiez).

À chaque partie, vous pouvez vous concentrer sur la gestion des ressources, le combat ou une combinaison des deux, en fonction de votre choix de monarque et des autres joueurs.



Automato - Extension

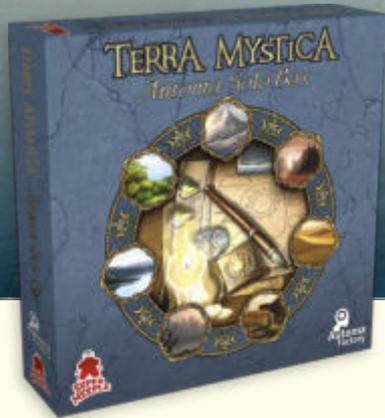
Langue : - Dimensions (cm) : 7 x 10 x 2 - Poids (kg) : 0,07
 Colisage : 24 - Prix public : 11 € - Code EAN : 3770023051255

DESCRIPTION DU JEU :

L'Automato est un joueur fictif. Il peut être ajouté à n'importe quelle partie standard à 1, 2 ou 3 joueurs humains.

Contenu de la boîte : 21 cartes - 1 boussole en métal





Extension solo de Terra Mystica

MATÉRIEL :

- > 12 cartes Faction Automa
- > 3 cartes Niveau de difficulté
- > 33 autres cartes
- > 9 tuiles Pointage
- > 12 tuiles Pointage pour l'extension "Marchands des Mers"
- > 8 autres tuiles

14+ 1 à 2

: **Asymétrie, développement, gestion**

: **Automa Factory**

: **D. Lohausen**

Langue :
 Dimensions (cm) : 20 x 20 x 3
 Poids (kg) : 0,45
 Colisage : 12
 Prix public : 24 €
 Code EAN : 3760035320135

DESCRIPTION DU JEU :

L'extension Automa Solo vous permet de jouer en solo, associée au jeu de base Terra Mystica, et est jouable avec les extensions Feu et Glace et/ou Marchands des Mers : 10 factions Automa avec différents niveaux de difficulté vous mettront au défi. À vous de prouver que vous êtes le maître de Terra Mystica !

Cette extension comprend une variante pour ajouter l'Automa comme joueur supplémentaire neutre dans une partie à 2 joueurs



Les +

Mode solo pour un jeu mythique !

**NÉCESSITE LE JEU DE BASE
« TERRA MYSTICA »**



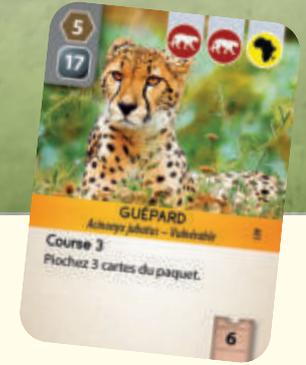
ARK NOVA



Développez un zoo moderne et responsable !

MATÉRIEL :

- > 1 plateau central
- > 1 plateau Association
- > 8 plateaux Zoo recto-verso
- > 255 cartes
- > 129 pions en bois
- > plus de 250 tuiles et jetons



90-150 mn 14+ 1 à 4

: **Gestion de main, développement, placement de tuiles**

: **Mathias Wigge**

: **Loïc Billau, Dennis Lohausen**

Langue :
Dimensions (cm) : 36,5 x 30 x 7
Poids (kg) : 2,56
Colisage : 5
Prix public : 70 €
Code EAN : 3770023051064

DESCRIPTION DU JEU :

Dans **Ark Nova**, vous préparez et développez un zoo moderne à visée scientifique. Pour diriger l'établissement le plus efficace, vous construisez des enclos pour abriter vos animaux et soutenez des projets de conservation pour assurer la préservation des différentes espèces. Des spécialistes et des bâtiments uniques vous apportent une aide précieuse.

Ark Nova s'articule autour de 255 cartes d'animaux, de spécialistes, d'enclos uniques et de projets de conservation, chacune

disposant de capacités spécifiques.

Utilisez ces cartes pour augmenter l'attrait et la réputation scientifique de votre zoo et pour gagner des points de conservation.

Vos cartes Action vous permettent de préparer et exécuter vos plans à plus ou moins long terme.



Les +

- + Rejouabilité
- + Profondeur stratégique

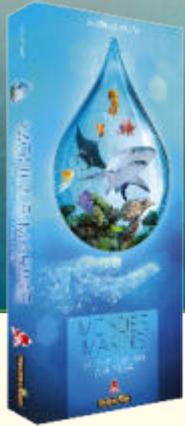
AS D'OR EXPERT 2023 DIAMANT D'OR 2022





MONDES MARINS

UNE EXTENSION POUR ARK NOVA



Les animaux marins font leur apparition dans Ark Nova !

MATÉRIEL :

- > 1 plateau association
- > 119 cartes
- > 40 pions en bois
- > 30 jetons

DESCRIPTION DU JEU :

Avec cette extension, les animaux marins font leur entrée dans votre zoo ; à vous de les loger dans vos nouveaux aquariums !

Un nouveau type d'université vous permet d'obtenir une icône Animal supplémentaire de votre choix.

Chaque carte Action se décline désormais en 4 versions alternatives avec des bonus spécifiques qui rendent le jeu encore plus asymétrique.

De nouvelles cartes Zoo, Décompte Final, tuiles Bonus, marqueurs spécifiques et pions Animal viennent compléter cette extension pour un plaisir de jeu toujours renouvelé.

90-150 mn 14+ 1 à 4

: **Gestion de main, développement, placement de tuiles**

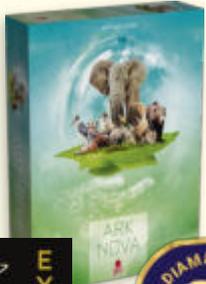
: **Mathias Wigge**

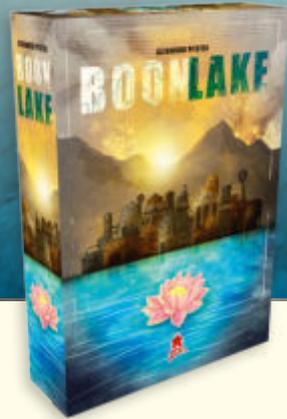
: **Loïc Billau, Dennis Lohausen**

Langue :

Dimensions (cm) : 32 x 15 x 3
 Poids (kg) : 0,6
 Colisage : 12
 Prix public : 30 €
 Code EAN : 3770023051569

LE JEU ARK NOVA A ÉTÉ ÉLU AS D'OR EXPERT 2023 ET DIAMANT D'OR 2022





Une nouvelle terre à exploiter !

40 min par joueur 14+ 1 à 4

: Développement, placement de tuiles, contrats, placement d'ouvriers

: Alexander Pfister

: Klemens Franz

Langue :
Dimensions (cm) : 31,5 x 22,5 x 7,7
Poids (kg) : 2,8
Colisage : 5
Prix public : 60 €
Code EAN : 3770023051057

Les +

- Mécanique innovante
- Profondeur stratégique
- Rejouabilité

MATÉRIEL :

- > 1 plateau principal
- > 4 plateaux joueur double couche
- > 165 cartes projet
- > 42 tuiles de construction
- > 128 éléments en bois
- > 36 leviers
- > 16 sites de production
- > 10 tuiles solo
- > 1 plateau Action
- > 7 plaquettes Action
- > 14 Vases
- > 62 Pièces
- > 16 tuiles de scoring
- > 16 marqueurs de score
- > 4 marqueurs 100/200
- > 1 jeton premier joueur
- > 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Vous avez quitté toute forme de civilisation. Accompagné d'un groupe de pionniers, vous vous êtes installé à Boonlake, une région abandonnée au bord du lac du même nom. Cette terre n'a pas encore été explorée, mais semble avoir déjà été habitée par des humains dans le passé. Cet endroit vous attire ! Prenez part à cette nouvelle communauté et engagez-vous pour le bien commun. Explorez les environs, construisez des maisons et des villages, élevez des bovins, produisez des matières premières et développez une infrastructure. Automatisez les processus, saisissez votre chance et tirez le meilleur parti de votre nouvelle vie... dans Boonlake.

Dans ce jeu expert d'Alexander Pfister, votre but est d'améliorer votre vie et celle de votre groupe. A vous de décider comment vous souhaitez procéder. Grâce à une mécanique innovante portant sur les Actions, chaque partie se déroule différemment. Allez-vous vous concentrer sur l'expansion, contribuer à la création d'une infrastructure ou suivre vos propres objectifs ? Chaque Action doit être mûrement réfléchi : non seulement les autres joueurs peuvent en bénéficier, mais elle détermine également la distance que votre Navire peut parcourir. Plus vous avancez vite et loin, mieux c'est . En effet, seuls les marins les plus futés obtiennent de bonnes récompenses.





La première extension de Boonlake !

MATÉRIEL :

- > 1 plateau Lac
- > 4 extensions Chantier naval
- > 5 Artéfacts recto verso
- > 8 tuiles Prix
- > 8 tuiles Conditions du lac
- > 12 marqueurs de Score améliorés
- > 4 tuiles Port
- > 5 Vases
- > 1 indicateur de décompte intermédiaire
- > 1 tuile de Construction spéciale
- > 1 Habitant
- > 4 Chantiers navals en bois
- > 55 cartes Projet
- > 1 livret de règles

40 min par joueur 14+ 1 à 4

: Développement, placement de tuiles, contrats, placement d'ouvriers

: Alexander Pfister et Mario Rossi

: Klemens Franz

Langue :
Dimensions (cm) : 31,5 x 22,5 x 3,7
Poids (kg) : 1
Colisage : 12
Prix public : 25 €
Code EAN : 3770023051606

DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Depuis quelques semaines, toutes sortes de chasseurs de trésors se pressent autour de Boonlake. De curieux artéfacts trouvés dans le lac ont attiré votre attention. Ils sont d'une nature particulière et nécessitent une étrange source d'énergie. Il semble qu'ils soient alimentés par un V.A.S.E. (Variable Atomic System Energy ou Système d'Énergie Atomique Variable en français).

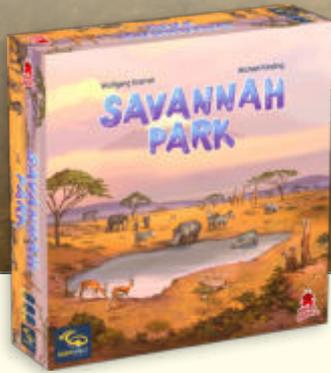
Depuis que l'on a découvert que les vases permettent de générer de l'électricité, ils ont pris une toute nouvelle importance à Boonlake. Alors, construisez un chantier naval et partez à la recherche des trésors !

Le jeu de base Boonlake est nécessaire pour jouer avec cette extension.





SAVANNAH PARK



Un oasis de stratégies pour vos troupeaux

MATÉRIEL :

- > 4 parcs
- > 168 jetons
- > 1 plateau de score
- > 4 pions Suricate
- > 4 pions Guide
- > 4 pions Lion
- > 4 boîtes à assembler
- > 1 livret de règles avec des variantes et un mode solo

DESCRIPTION DU JEU :

Le jour se lève sur l'un des plus beaux paradis naturels de l'Afrique. Vous êtes à la tête d'un parc qui abrite quelques unes des espèces animales les plus fascinantes du monde : un troupeau de zèbres s'est rassemblé dans la savane, des antilopes broutent à l'ombre d'un arbre, et un jeune éléphant s'ébroue dans l'eau d'un étang. Vous avez fort à faire. Vous devez rassembler vos animaux en troupeau, leur donner l'accès aux points d'eau, et les préserver des feux de brousse. Ce n'est pas si simple, car chaque animal ne peut se déplacer qu'une seule fois, et ce n'est pas forcément vous qui décidez quand ! Apprenez à connaître la savane, déplacez vos tuiles stratégiquement, et votre parc éclipsera celui de vos concurrents.



20-40 min 8+ 1 à 4

: Puzzle, placement de tuiles

: W. Kramer & M. Kiesling

: A. Heller et F. Weiss

Langue :

Dimensions (cm) : 29,5 x 29x5 x 7

Poids (kg) : 1,56

Colisage : 6

Prix public : 35 €

Code EAN : 3770023051071

Les +

- + Mécanique astucieuse de puzzle
- + Mode solo
- + Variantes





Faites le plein de Crypcoins !

75-150 min 14+ 1 à 4

: **Programmation, gestion**

: **Alexander Pfister & Viktor Koblke**

: **Javier Inkgolem**

Langue :
 Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 7
 Poids (kg) : 2,5
 Colisage : 6
 Prix public : 65 €
 Code EAN : 3770023051194

DESCRIPTION DU JEU :

Votre mission d'investisseur est de gagner le plus de crypcoins possible en sept manches. Pour ce faire, vous allez investir des ressources minières dans les compagnies et installer leurs succursales sur la lune et les astéroïdes. Vous pourrez également augmenter vos revenus en faisant des recherches scientifiques et en collectant le précieux Hélium-3.

Skymines repose sur un système de programmation et de gestion de votre main unique en son genre, qui requiert une planification méticuleuse. L'interaction avec les autres joueurs est permanente : à vous de voir dans quelles compagnies investir pour prendre l'avantage. Les spécificités de chaque compagnie changent à chaque partie, ce qui assure une rejouabilité infinie et ouvre de nombreuses stratégies.

MATÉRIEL :

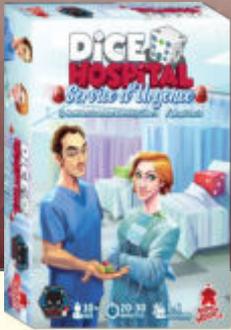
- > 1 plateau de jeu recto-verso
- > 5 pistes de compagnie recto-verso
- > 4 plateaux individuels
- > 120 cartes
- > 78 jetons Recherche
- > 10 tuiles Recherche de départ
- > 60 crypcoins
- > 4 pions Joueur
- > 20 pions Bonus
- > 12 pions Bonus unique
- > 16 pions Investissement
- > 60 succursales
- > 20 navettes
- > 4 pions Hélium-3
- > 4 pions Transmission
- > 4 tuiles Bonus
- > 4 pions Luna
- > 4 aides de jeu
- > 1 marqueur Premier joueur
- > 1 bloc-notes
- > 1 livret de règles
- > 1 livret Luna
- > 6 boîtes de rangement



Les +

- + Basé sur le fameux Mombasa du même auteur !
- + Mécanique de programmation
- + Comprend 3 modules, une campagne en 4 chapitres et un mode solo !





Un roll & write dans l'univers de Dice Hospital !

MATÉRIEL :

- > 50 feuillets de jeu
- > 27 cartes Ambulance
- > 16 cartes Spécialiste
- > 1 carte Médecin chef
- > 3 dés
- > 6 crayons
- > 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Lancez les dés et soignez vos patients !

Ce roll & write indépendant dans l'univers de Dice Hospital vous met aux commandes du service d'urgence d'un hôpital, et simule l'activité frénétique qui y règne à toute heure de la journée !

Retournez les cartes Ambulance pour savoir quels patients vous pouvez accueillir dans votre hôpital lors de chaque manche. Il vous faudra soigneusement planifier en amont pour optimiser votre score et utiliser tous les outils à votre disposition pour remplir toutes les cases de votre service.



20-30 min 10+ 1 à 6

: Roll & Write

: M. Dunstan et B.J. Gilbert

: J. Davis

Langue :

Dimensions (cm) : 16,5 x 22 x 4

Poids (kg) : 0,42

Colisage : 6

Prix public : 18 €

Code EAN : 3770023051200



Les +

Un roll & write dans l'univers de Dice Hospital





Un Chasseur, Une Sorcière : Une Traque

60 min 12+ 2

: Gestion de main, Déduction

: K. Kjaer Christiansen & K. Storgaard

: M. Gutt

Langue :
Dimensions (cm) : 26 x 26 x 6
Poids (kg) : 1,2
Colisage : 6
Prix public : 35 €
Code EAN : 3770023051101



Prix expert OctoGônes 2022



DESCRIPTION DU JEU :

Pagan : le destin de Roanoke de Kasper Kjær Christiansen et Kåre Werner Storgaard est un jeu de déduction pour 2 joueurs qui se déroule dans l'Amérique coloniale du XVI^e siècle.

Une sorcière et un chasseur de sorcières s'affrontent dans ce jeu de cartes asymétrique : la première cherche à compléter un puissant rituel, tandis que son adversaire mène l'enquête pour savoir sous quelle identité elle se cache. Chaque joueur possède 50 cartes aux actions totalement asymétriques. Dans cette lutte sans merci, il sera nécessaire de faire preuve de stratégie pour survivre.

Découvrez l'île de la colonie perdue de Roanoke s'animer sous les pinceaux de Maren Gutt, qui apportent un ton unique à ce duel épique.

Les +

- ✦ Jeu asymétrique et évolutif pour 2 joueurs
- ✦ Un thème original, immersif et de superbes illustrations
- ✦ Mélange de bluff, rôle caché et actions de cartes

MATÉRIEL :

- > 50 cartes Chasseur
- > 50 cartes Sorcière
- > 18 cartes Villageois/Suspect
- > 2 aides de jeu
- > 3 pions Chasseur
- > 3 pions Sorcière
- > 1 plateau Chasseur
- > 1 plateau Sorcière
- > 2 plateaux d'action
- > 3 plateaux Villageois
- > 1 plateau Malédiction
- > 30 jetons Secret
- > 20 jetons Faveur
- > 30 jetons Indice
- > 9 jetons Preuve
- > 2 roues d'influence.





Les extensions pour Pagan : Le destin de Roanoke



60 min 12+ 2

: Gestion de main, Déduction

: K. Kjaer Christiansen & K. Storgaard

: M. Gutt

Langue :

Dimensions (cm) : 26 x 26 x 5

Poids (kg) : 0,6

Colisage : 8

Prix public : 26 €

Code EAN : 3770023051118

Mini extensions

Langue :

Dimensions (cm) : 12,5 x 6,8 x 1

Poids (kg) : 0,07

Colisage : 100

Prix public : 8 €

Code EAN Procès d'Antan : 3770023051125

Code EAN Jeux de l'Esprit : 3770023051132

Code EAN Le Fer et le Feu : 3770023051149

Code EAN Les Ancêtres : 3770023051484

DESCRIPTION DU JEU :

Une brume inquiétante s'est levée par-delà les palissades qui entourent le village. Avec ce nuage épais et malfaisant qui recouvre les environs, les habitants ont rapidement compris que la sorcière est revenue pour jeter son rituel. Alors qu'on s'interrogeait, le chasseur avait déjà saisi son fusil et se dirigeait tout droit débusquer l'âme maudite.

Cette extension contient tout un ensemble de nouvelles cartes sorcière et chasseur, ainsi que de nouveaux villageois et scénarios pour de nouvelles expériences d'affrontement. Mais une mécanique supplémentaire prend place : les ténèbres !

De nouveaux jetons sont placés sur les cartes et en s'épuisant, la carte déclenche un nouveau pouvoir, le plus souvent en faveur de la sorcière..



Prix expert OctoGônes 2022



Procès d'Antan, Le fer et le feu et Jeux de l'esprit apportent de nouvelles cartes pour la sorcière et le chasseur. Chaque paquet contient 32 cartes (16 pour chaque rôle) afin de diversifier les actions de chacun des joueurs, mais aussi pour permettre de construire des paquets plus personnalisés.

Procès d'Antan met l'accent sur les investigations du chasseur. Mais il va se heurter aux subterfuges de la sorcière qui dispose de nouveaux moyens pour éviter d'être repérée.

Le Fer et le Feu met l'accent sur la difficile vie des villageois, que les méthodes brutales du chasseur mettent à rude épreuve. Il sera plus rude avec les habitants, quitte à les mettre aux fers. Ce fanatisme poussera les plus fragiles dans les bras de la sorcière plus conciliante. Le chasseur irait-il trop loin ?

Jeux de l'Esprit vous emmène sur le terrain du bluff et de la prise de risques.

Allez-vous dissimuler vos plans à votre adversaire pendant qu'il cherchera à vous percer à jour ?

Allez-vous mettre sur pied des intrigues complexes à même de le déstabiliser ?



Le pack de cartes **Les Ancêtres** (issu du premier Kickstarter) amène de nouveaux villageois dans Pagan et renouvelle considérablement les possibilités de vos cartes en ouvrant de nouvelles combinaisons. De nouveaux scénarios vous permettront de découvrir un peu plus l'histoire et la vie de Roanoke !

Cette extension contient 21 cartes Villageois, 21 cartes Suspect, 7 cartes Faction, 7 cartes Scénario, 2 cartes Chasseur et 2 cartes Sorcière



Les extensions pour Pagan : Le destin de Roanoke

60 min 12+ 2

: Gestion de main, Déduction

: K. Kjaer Christiansen & K. Storgaard

: M. Gutt

Mini extensions

Langue :

Dimensions (cm) : 12,5 x 6,8 x 1

Poids (kg) : 0,07

Colisage : 100

Prix public : 8 €

Code EAN À travers la brume : 3770023051729

Code EAN Présumée coupable : 3770023051736

Code EAN Derrière le voile : 3770023051743

ÉTÉ 2024



Prix expert OctoGônes 2022



MATÉRIEL POUR CHAQUE EXTENSION :

> 16 cartes Chasseur

> 16 cartes Sorcière



Avec le pack de cartes **À travers la brume**, les joueurs errent sur des terres obscures et traîtresses qui viennent éprouver les limites de leur perception. Pour la sorcière, la brume est une source inépuisable de ténèbres ; pour le chasseur, c'est à la fois un moyen de se cacher de yeux indiscrets et un obstacle qui lui cache les indices dont il a désespérément besoin. En fera-t-il une alliée... ou une ennemie ?



Le pack de cartes **Présumée coupable** se concentre sur le tissu social de la colonie à mesure qu'il se délite. Le doute et la méfiance semés par la sorcière se répandent comme la peste et les ténèbres noircissent le cœur des villageois qui s'en prennent les uns aux autres. Au milieu de ce chaos, le chasseur s'efforce de rester clairvoyant et tente de découvrir la vérité dans cet océan de mensonges.



Le pack de cartes **Derrière le voile** révèle l'histoire ancienne de Roanoke, ses rites secrets et ses pactes oubliés qui hantent le cœur même des arbres centenaires. La sorcière s'est mise en quête de ces secrets pour les plier à sa volonté, prête à renforcer ses maléfices grâce à l'essence brute des ères passées, tandis que le chasseur fait tout ce qui est en son pouvoir pour rompre ces liens et détruire son ennemie jurée.

CALDERA PARK

MATÉRIEL :

- > 4 boîtes à assembler
- > 4 parcs
- > 140 jetons Animal
- > 40 jetons Météo
- > 1 plateau Action
- > 1 marmotte
- > 7 jetons Action
- > 1 bloc-note
- > 1 livret de règles

Prenez votre élan pour vos troupeaux en Amérique du Nord



30-40 min 10+ 1 à 4

: Puzzle, placement de tuiles

: W. Kramer & M. Kiesling

: A. Heller et F. Weiss

Langue :
Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 7
Poids (kg) : 1,36
Colisage : 6
Prix public : 35 €
Code EAN : 3770023051231

DESCRIPTION DU JEU :

Bienvenue dans les étendues sauvages d'Amérique du Nord ! De splendides paysages montagneux parsemés de geysers vous y attendent, et les vastes forêts et prairies qui s'y trouvent abritent d'innombrables espèces.

Veillez au bien-être de ces animaux afin qu'ils puissent vivre en harmonie au sein de votre parc national. Trouvez des points d'eau, peuplez vos terrains, et efforcez-vous de rassembler les plus grandes familles pour que votre parc se distingue de ceux de vos concurrents.

Attention cependant aux phénomènes météorologiques et à leurs effets dévastateurs, ainsi qu'aux manigances de vos adversaires ...

Placez habilement vos animaux en fonction du terrain et de la météo, et la victoire sera à vous !

Caldera Park reprend les grands principes présentés dans Savannah Park et y ajoute de la variété et une certaine profondeur tactique. Avec des règles simples, des défis renouvelés à chaque tour de jeu, et une forte rejouabilité, Caldera Park permet aux joueurs de passer au niveau supérieur. À vous de construire le meilleur parc !

Les +

- + Nouvelle mécanique de puzzle
- + Similaire à Savannah Park mais avec plus de profondeur tactique et de choix





Des étoiles plein les jeux !

MATÉRIEL :

- > 48 cartes Constellation
- > 6 cartes Décompte final
- > 5 aides de jeu
- > 1 carte Fin de partie
- > 5 feutres
- > 5 plateaux Joueur
- > 2 disques élémentaires
- > 60 poussières d'étoile
- > 20 jetons Téléscope
- > 1 pion Élément
- > 1 tuile Premier joueur
- > 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Loin au-dessus de vos têtes, de nombreuses constellations vous attendent dans la voûte celeste.

Repérez une majorité d'étoiles pour bénéficier de bonus uniques, ou essayez de découvrir des constellations inconnues pour récupérer leur pouvoir !

Collectez et dépensez des poussières d'étoile pour cocher avec votre feutre les étoiles que vous repérez, découvrez et répertoriez des constellations, et prenez l'avantage sur vos adversaires dans l'exploration du ciel nocturne.

Le joueur qui marque le plus de points de renommée sera déclaré vainqueur.

20 min / joueur 10+ 2 à 5

: Jeu à cocher, Collection cartes

: P. Porkoláb, F. Schöberl
avec E. Krisztina Sas

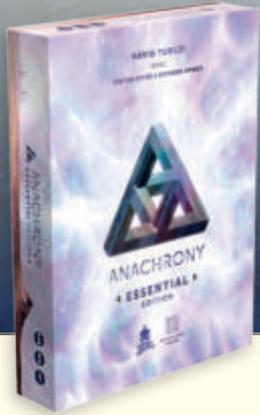
: C. Fekete

Langue :
Dimensions (cm) : 29,5 x 21 x 6
Poids (kg) : 0,9
Colisage : 6
Prix public : 30 €
Code EAN : 3770023051217



Les +

- + Interaction
- + Univers



Un jeu de science-fiction épique !

30 min par joueur 15+ 2 à 4

: Pose d'ouvriers, asymétrie, dés

: David Turczi, Viktor Peter et Richard Amann

: V. Farkas, L. Fejes, L. Forgach, M. Gyula Kiss, P. Meszlenyi

Langue :
 Dimensions (cm) : 35 x 26 x 6
 Poids (kg) : 2,4
 Colisage : 5
 Prix public : 60 €
 Code EAN : 3760035320067
 Version : Essential Edition

Les +

- + Thématique immersive
- + Profondeur stratégie
- + Mécanique subtile
- + Qualité du matériel



DESCRIPTION DU JEU :

Prenez les commandes de puissants exosquelettes, voyagez dans des failles temporelles et surpassez vos adversaires dans le monde futuriste cataclysmique d'Anachrony, un jeu de science-fiction épique !

Lacement d'ouvriers et exosquelettes
Les exosquelettes améliorent vos ouvriers et leur permettent d'affronter le monde extérieur

Gestion d'ouvriers spécialisés
Recrutez des ouvriers de quatre types différents, avec leurs forces et faiblesses

Une fin de partie riche en rebondissements
Préparez-vous à l'impact et ajustez votre stratégie

Quatre factions différentes
Choisissez la Voie qui convient à votre style de jeu

Une grande rejouabilité
La victoire ne passe jamais par la même stratégie

Un monde de science-fiction inédit
Rendez-vous sur anachronyboardgame.com pour découvrir toute la richesse du monde et de l'histoire d'Anachrony

Top 50
Jeux Stratégie sur BGG

MATÉRIEL :

- > 1 plateau principal
- > 4 plateaux Joueur
- > 4 plateaux Voie
- > 1 tuile Action Évacuation
- > 80 cubes de ressources plastique
- > 30 gouttes d'eau en plastique
- > 3 dés spéciaux
- > 8 cartes Chef
- > 22 cartes Mine et Recrutement
- > 16 cartes Ressources de départ
- > 8 cartes Condition de fin de partie
- > 9 tuiles Chronologie double-face
- > 1 tuile Impact
- > 72 tuiles Bâtiment et Anomalie,
- > 18 tuiles Superprojet
- > 45 tuiles Découverte
- > 4 étendards de joueur avec support plastique
- > 24 marqueurs Exosquelette
- > 80 jetons Ouvrier
- > 15 tuiles Capitale Menacée
- > 9 tuiles Emplacement Indisponible
- > 24 jetons Coeur énergétique
- > 36 tuiles Vortex
- > 16 jetons Paradoxe
- > 32 marqueurs Voie
- > 66 jetons Points de victoire
- > 8 jetons Voyage Temporel/Moral
- > 1 livret de règles
- > 4 aides de jeu > 1 bloc de scores

EN RUPTURE



Exosuit Pack



DESCRIPTION DE L'EXTENSION :

Ces figurines d'exosquelettes remplacent les marqueurs de base de votre jeu. Vous pouvez maintenant glisser votre ouvrier dans l'encoche prévue à cet effet – il devient bien plus simple de distinguer et de manipuler vos exosquelettes, pour une expérience de jeu encore plus immersive !

Dimensions (cm) : 32,9 x 29,4 x 5,7 - Poids (kg) : 1,2 - Colisage : 6
Prix public : 40 € - Code EAN : 3760035320074

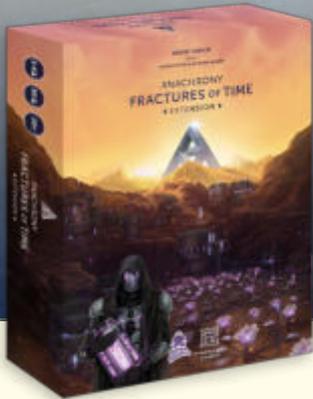
MATÉRIEL :

- > 6x figurines exosquelette Gargouille
- > 6x figurines exosquelette Octopode
- > 6x figurines exosquelette Pèlerin
- > 6x figurines exosquelette Semeur





2 EXTENSIONS



30 min par joueur 15+ 1 à 4

: Pose d'ouvriers, asymétrie, dés

: David Turczi, Viktor Peter et Richard Amann

: C. Kiskartali, I. Danyi, T. Baranya

Langue :

Dimensions (cm) : 35 x 26 x 6

Poids (kg) : 2,1

Colisage : 5

Prix public : 52 €

Code EAN : 3770023051163

Contenu de la boîte : 1 plateau Vallée • 5 plateaux Générateur de Fracture • 5 tuiles Amélioration du Générateur de Fracture • 1 plateau Joueur • 1 plateau Voie • 1 plateau Solo • 7 cartes Chef • 18 cartes Technologie • 2 dés • 40 marqueurs Incident de 5 couleurs • 52 jetons Noyau de Flux • 3 jetons Cuve de Flux Vide • 5 jetons Noyau d'Énergie Épuisé • 4 jetons Commande • 20 Opérateurs • 22 tuiles Vortex • 12 marqueurs Exosquelette • 12 marqueurs Voie • 2 Étendards • 6 figurines Paladin • 2 tuiles Exosquelette Amélioré • 20 Bâtiments • 16 Anomalies • 4 tuiles Retrait d'Anomalie • 5 Superprojets • 3 cartes Condition de Fin de Partie • 4 cartes Ressources de départ • 1 tuile Extension d'emplacement d'Exosquelette, 9 tuiles Capitale Détruite • 3 tuiles Action Chronossus • 3 tuiles Hypersync Solo • 13 cartes Objectif Solo • 1 carnet de score • 1 tuile Époque Zéro

DESCRIPTION DU JEU :

La découverte de l'époustouflante Vallée d'Amethynia a ouvert de nouvelles opportunités pour les Voies. La caractéristique de la Vallée, la technologie énigmatique de la Fracture, permet à un objet d'être présent à deux endroits en même temps. Si cette technologie est utilisée sur leurs Exosquelettes, les Voies peuvent redoubler d'efficacité.

Nouveau type d'action : téléporter

Utilisez vos Noyaux de Flux pour déplacer les Exosquelettes du plateau vers différents emplacements Action. Faites toutefois attention aux Incidents, les dangereux effets secondaires de la Téléportation.

Nouveau lieu : la vallée d'amethynia

Percez les secrets de la Vallée en récoltant des Noyaux de Flux, en recrutant les habitants comme Opérateurs et en adaptant leurs cartes Technologie.

Mode solo retravaillé : chronossus

Affrontez le redoutable Chronossus lors d'une expérience solo repensée, compatible avec toutes les extensions et proposant des niveaux de difficulté ajustables.

Module anomalies variables

Remplacez le set standard d'Anomalies par des Anomalies uniques présentant des nouveaux effets variés.



30 min par joueur 15+ 2 à 4

: Pose d'ouvriers, asymétrie, dés

: David Turczi, Viktor Peter et Richard Amann

: C. Kiskartali

Langue :

Dimensions (cm) : 32.9 x 29.4 x 4

Poids (kg) : 1

Colisage : 8

Prix public : 30 €

Code EAN : 3770023051170

Contenu de la boîte : 2 Superprojets • 8 Bâtiments • 1 plateau Chambre du Conseil • 5 tuiles Capitale Détruite pour le plateau Chambre du Conseil • 32 tuiles Objectif • 20 tuiles Valeur, • 32 cartes Mission Standard • 8 cartes Mission Urgente • 5 cartes Avantages de l'Agenda • 4 supports en plastique • 1 plateau Hypersync • 15 tuiles Hypersync • 3 tuiles Supercharge • 5 tuiles Vortex Quantique • 8 cartes Boucle Quantique



DESCRIPTION DU JEU :

Future Imperfect est une extension modulaire d'Anachrony, conçue pour améliorer l'aspect Voyage Temporel du jeu de base et l'interaction entre les joueurs. Elle comprend trois modules distincts aux complexités variées que vous pouvez mélanger dans vos parties. Les trois modules sont compatibles entre eux, ainsi qu'avec la plupart des modules et extensions déjà publiés, dont Fractures of Time.

Module hypersync

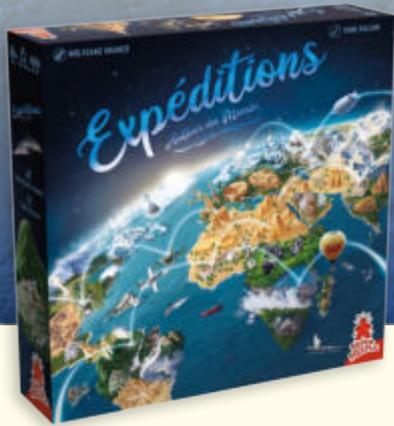
En séparant la cause et l'effet dans le temps, vous pouvez effectuer une Action dans le présent et vous soucier de placer un Exosquelette plus tard, mais uniquement si vous êtes prêt à prendre le risque de recevoir des Paradoxes.

Module boucles quantiques

Ouvrez des portails temporels pour créer des Chronologies parallèles et découvrez de nouveaux effets passionnants du Vor tex, mais attention : des avancées scientifiques sont nécessaires pour fermer une Boucle Quantique.

Module intrigues du conseil

Déjouez vos adversaires afin d'accomplir des missions pour le Conseil Mondial dans le module le plus complexe et le plus interactif de Future Imperfect. Les missions réussies vous rapportent non seulement de précieuses récompenses, mais vous permettent également de manipuler l'Ordre du jour du Conseil I, un nouveau système de comptage de points de fin de partie établi par les joueurs pendant la partie.



Menez les expéditions vers des lieux exceptionnels !

MATÉRIEL :

- > 1 plateau central
- > 80 cartes Expédition
- > 135 flèches
- > 40 tickets
- > 30 jetons
- > 4 aides de jeu
- > 1 livret de règles

30-45 minutes 8+ 2 à 6

: Construction réseau, course

: Wolfgang Kramer

: Yann Valeani

Langue :
Dimensions (cm) : 30 x 30 x 5
Poids (kg) : 1,3
Colisage : 6
Prix public : 32 €
Code EAN : 3770023051415

DESCRIPTION DU JEU :

Partez en expédition à travers le monde !

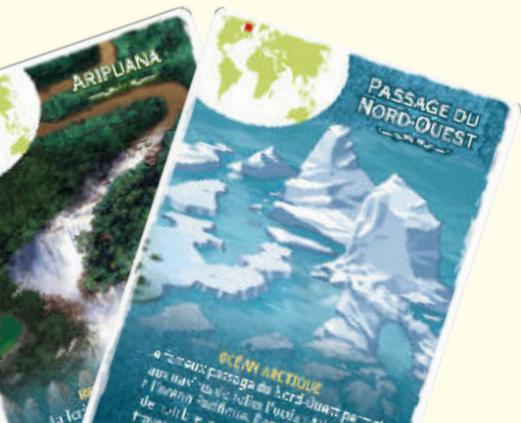
Découvrez des lieux insolites et inexplorés, de nouvelles cultures, de nouveaux animaux exotiques et des paysages somptueux !

Trois expéditions différentes partent d'Europe du Nord mais chaque joueur participe à toutes les expéditions et essaye d'influencer leur progression de manière à atteindre ses objectifs et marquer des points de victoire.

Un jeu interactif, fun et même instructif ! Pour tout public !

Les +

- + Interaction
- + Règles simples et rapides
- + Découvrir de nombreuses informations sur les différents lieux parcourus.





«Il était une fois, il y a 15 000 ans ...»

30 min / joueur 14+ 1 à 4

: **Survie, exploration, programmation et pose d'ouvriers**

: **Laurent Guilbert et Jérôme Daniel Snowrchoff**

: **Emmanuel Roudier et Yann Villeneuve**

Langue :
Dimensions (cm) : 30 x 30 x 7,5
Poids (kg) : 2,57
Colisage : 6
Prix public : 70 €
Code EAN : 3770023051408

DESCRIPTION DU JEU :

Vers – 15000, votre clan vit sur une terre maintenant immergée par la mer, le Doggerland.

Votre but sera de développer votre clan et votre village en partant à la recherche de ressources et de nourriture, afin de survivre face aux saisons parfois glaciales et en fabriquant les outils dont vous aurez besoin.



Les +

- + Immersion thématique
- + Rejouabilité
- + Matériel de qualité

MATÉRIEL :

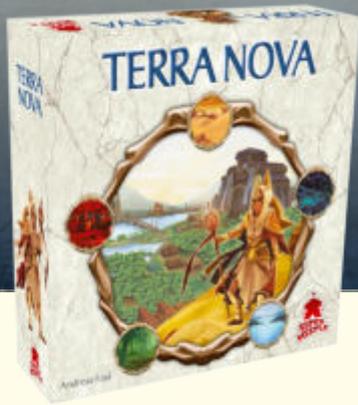
- > 1 plateau double face
- > 69 Tuiles Terrain
- > 18 Tuiles Artisanat
- > 12 Tuiles Fresque
- > 8 Tuiles Objectif
- > 1 flèche de migration
- > 210 Pions de ressources et outils
- > 2 casiers pour les ressources
- > 1 Hutte 1^{er} joueur
- > 1 livret de règles
- > 1 anneau Compte-tour
- > 24 Tuiles Habitat
- > 54 Pions Epuisement
- > 28 Meeples animaux imprimés (Chevaux, Rennes, Bisons, Mammouths)
- > 4 plateaux individuels double couche
- > 4 pions Village
- > 48 meeples de clan (Chefs, Chamanes, Chasseurs-Cueilleurs)
- > 8 jetons Chamane
- > 12 Pions Mégalithe
- > 80 cubes de marquage
- > 4 aides de jeu
- > 24 Tuiles Disette
- > 1 carnet de score
- > 30 cartes mode solo
- > 2 meeples solo
- > 1 tuile action Chamane solo
- > 11 tuiles objectif solo



Le terrain changera à chaque partie et il faudra s'y adapter.

La fabrication d'outils vous permettra d'atteindre ce but, d'améliorer vos capacités. Et s'il vous reste du temps, vous pourrez peindre, créer des objets d'Art et dresser des mégalithes pour laisser une trace dans l'Histoire.





La version simplifiée du célèbre Terra Mystica

🕒 60-90 min 🧑 12+ 👤 2 à 4

⚙️ : **Construction réseaux,
développement, gestion**
🧠 : **A. Faul**
(H. Ostertag et J. Drögemüller)
✍️ : **L. Billiau & L. Siegmon**

Langue : 🇫🇷
Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 7
Poids (kg) : 1,8
Colisage : 6
Prix public : 50 €
Code EAN : 3770023051286



DESCRIPTION DU JEU :

Terra Nova est une version simplifiée du célèbre jeu de stratégie Terra Mystica.

Choisissez parmi 10 factions uniques, chacune disposant de capacités spéciales, puis étendez vos terres sur le plateau de jeu aussi stratégiquement que possible en vous efforçant de marquer des points grâce aux décomptes intermédiaires qui surviennent à chaque manche.

Construisez des bâtiments et installez-vous sur de nouveaux territoires avant vos concurrents. Utilisez vos pouvoirs de faction pour contrôler le plus grand territoire possible et surpasser vos adversaires !

Quel peuple régnera sur Terra Nova ?

Les +

- ✚ Asymétrie
- ✚ L'essence de Terra Mystica

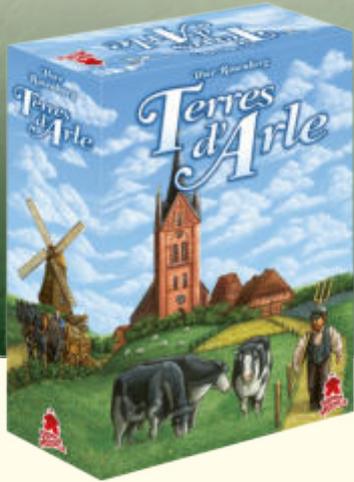
MATÉRIEL :

- > 1 plateau recto-verso
- > 5 fiches de faction recto-verso
- > 5 aperçus de faction
- > 8 tuiles Bonus
- > 8 tuiles Décompte intermédiaire
- > 20 tuiles Ville
- > 12 jetons X
- > 40 tuiles Terrain
- > 103 pièces
- > plus de 100 pions en bois
- > 1 jeton Premier joueur
- > 1 livret de règles
- > 1 plateau Ordre de jeu
- > 5 tuiles Faction
- > et d'autres composants



Grâce à son matériel de grande qualité et la richesse de ses éléments, Terra Nova vous propose une expérience de jeu unique et constamment renouvelée !





La maîtrise de vos terres

MATÉRIEL :

- > 1 grand plateau central
- > 1 plateau Réserve
- > 2 plateaux Village
- > 2 plateaux Grange et destinations
- > 108 jetons en bois
- > 233 tuiles
- > 32 marqueurs en bois
- > 1 compteur de semestres
- > 1 marqueur premier joueur
- > 1 carnet de score
- > 1 livret de règles
- > 2 aides de jeu
- > 1 planche d'autocollants

60 min / joueur 14+ 1 à 2

: Placement d'ouvriers, gestion

: Uwe Rosenberg

: Dennis Lohausen

Langue :

Dimensions (cm) : 31,5 x 22,5 x 9

Poids (kg) : 2,4

Colisage : 5

Prix public : 70 €

Code EAN : 3770023051422

DESCRIPTION DU JEU :

À l'aube du XVIIIe siècle, dans le petit village d'Arle en Frise orientale, votre famille est confrontée à de nombreux défis. La vie à la ferme n'est pas simple : les tourbières doivent être asséchées, les champs doivent être labourés et l'élevage de bétail est essentiel. Augmentez vos connaissances au village et construisez des bâtiments qui vous aideront à développer vos terres.

Durant la partie, assignez diverses tâches aux membres de votre famille, tout en respectant les saisons, et utilisez vos véhicules pour échanger des ressources avec d'autres villages et améliorer la qualité de vos biens.

Terres d'Arle vous invite à découvrir la ville natale du père de l'auteur, Uwe Rosenberg, connu pour ses jeux à succès tels qu'Agricola et À la gloire d'Odin.



Les +

- + Jeu de stratégie à deux ou en solo
- + Rejouabilité



“Classement BGG : Top 100 ”





L'extension de Terres d'Arle

MATÉRIEL :

- > 1 plateau Actions
- > 1 plateau à superposer
- > 3 marqueurs Outils
- > 1 carnet de score
- > 2 affichages des constructions
- > 2 affichages des constructions supplémentaires pour 3 joueurs
- > 3 plateaux Port
- > 1 plateau Réserve
- > 30 jetons Fossé en bois
- > 32 tuiles recto verso
- > 30 tuiles ressources

DESCRIPTION DU JEU :

Commerces du thé apporte plus de diversité dans le Grand Nord.

Le thé, la boisson nationale de la Frise orientale, facilite l'artisanat ; les navires, quant à eux, permettent le commerce et la pêche. Le terrasseur rejoint les artisans, creusant des fossés qui déshydratent la terre pour permettre la culture et l'élevage des moutons. Divers nouveaux bâtiments complètent cette extension.

Vous pouvez désormais jouer à 3 ! Cette extension propose une version plus courte appréciable à trois joueurs. Des conditions de démarrage spéciales permettent de commencer rapidement.

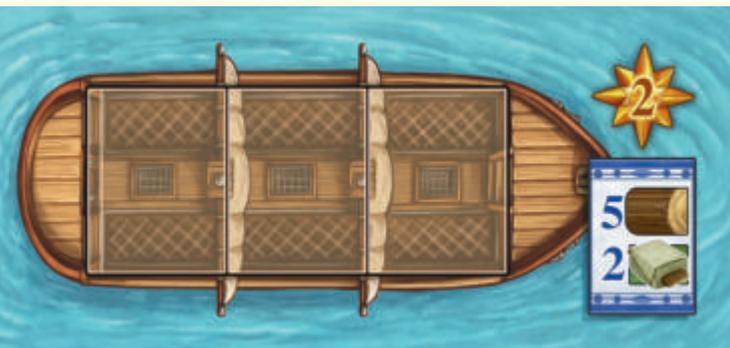
60 min / joueur 14+ 1 à 3

: Placement d'ouvriers, gestion

: Uwe Rosenberg

: Dennis Lohausen

Langue :
 Dimensions (cm) : 31,5 x 22,5 x 4,5
 Poids (kg) : 1,2
 Colisage : 6
 Prix public : 35 €
 Code EAN : 3770023051439





Un personnel de maison au service de vos invités

30 min par joueur 14+ 1 à 4

: Gestion de cartes, deckbuilding, développement

: Dan Hallagan

: Dan Hallagan

Langue :
 Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 9
 Poids (kg) : 2,96
 Colisage : 4
 Prix public : 77 €
 Code EAN : 3770023051354

DESCRIPTION DU JEU :

Grande Bretagne, 18ème siècle, votre famille entre dans la nouvelle aristocratie.

Votre but ne sera pas de gérer votre commerce maintenant florissant, mais votre domaine personnel !

L'agrandissement de votre manoir sera la clef pour y faire venir tous les invités de haut rang afin d'accumuler le plus de prestige possible.

Pour y parvenir, il faudra faire grimper votre réputation par l'extension de votre propriété mais aussi l'organisation de loisirs à la mode et de fastueux dîners.

Les +

- + Une thématique atypique
- + Top 100 BoardGameGeek
- + Grande rejouabilité
- + Mode solo

MATÉRIEL :

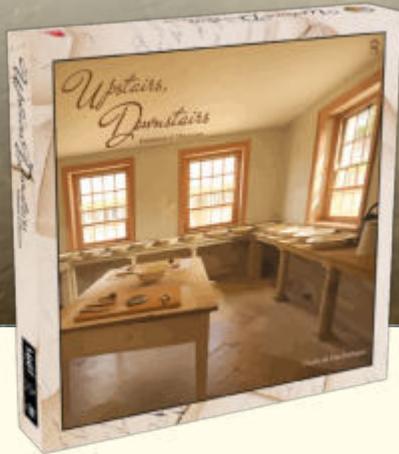
- > 1 plateau central
- > 1 plateau de saisons
- > 8 boîtes de rangement
- > 60 tuiles agrandissement de domaine
- > Un sac en tissu
- > 46 pièces
- > 30 cartes Objectif
- > 10 cartes Thème
- Pour le mode solo : 1 carte Action, 1 dé 20 faces, 12 cartes Adversaire
- > 30 cartes Points de Victoire 4 familles, avec pour chacune
- > 1 carnet de score
- > 12 cartes Fairchild
- > 15 cartes Invité de départ 4 cartes Famille
- > 5 meeples Personnel de départ
- > 26 cartes Invité de prestige
- > 2 pions 1er joueur et compteur
- 19 meeples Personnel de maison
- 1 boîte de rangement
- 1 plateau Famille
- 1 organisateur de domaine
- 5 tuiles Domaine de départ
- 5 jetons Réputation + 1 marqueur
- 4 cartes Aide



Tout cela va surtout dépendre de votre personnel de maison qui devra être géré à la perfection pour recevoir les invités comme il se doit !

Un des buts ultimes sera aussi de gagner, chaque année, les faveurs des Fairchild, riche famille du comté.





Les extensions d'Obsession

30 min par joueur 14+ 1 à 4
 (jusqu'à 6 joueurs avec les extensions)

: Gestion de cartes, deckbuilding, développement

: Dan Hallagan

: Dan Hallagan

Langue :
 Dim. (cm) : 29,5 x 29,5 x 4
 Poids (kg) : 1,211
 Colisage : 8
 Prix public : 35 €
 Code EAN : 3770023051361

UPSTAIRS, DOWNSTAIRS :

Upstairs, Downstairs est une extension qui fournit de nouvelles options aux joueurs pour atténuer leur sort. Fidèle à l'esprit du jeu, la mécanique se mêle au thème, principalement au niveau des compétences uniques des nouveaux domestiques : la cuisinière, le garçon de salle, la femme de chambre en chef et l'homme de maison.

L'extension propose également une nouvelle famille, la famille Howard pour effectuer des parties à 5 joueurs.

Elle contient également 33 cartes Aristocratie qui mettent davantage l'accent sur les invités de rang de prestige 2 et 3, qui représentent le coeur et l'âme de l'aristocratie locale.

Contenu de la boîte : 1 piste de manches • 1 plateau Joueur • 1 organisateur • 1 extension du plateau de ressources • 1 livret de règles • 37 cartes Aristocratie • 12 aides de jeu • 10 cartes Étape • 32 tuiles Amélioration • 33 cartes Objectif • 30 grandes cartes PV • 10 grandes cartes Thème • 14 compteurs Réputation • 14 marqueurs



EXTENSION WESSEX :

Cette extension apporte une nouvelle famille : les Wessex, mais pas seulement. On y trouvera également de nouvelles tuiles, de nouveaux aristocrates, ainsi que de nouveaux adversaires pour le mode Solo. Grâce à cette extension, vous pourrez ajouter un joueur supplémentaire à vos parties.

Contenu de la boîte : 1 plateau joueur • Cartes de la famille Wessex • Tuiles bonus de la famille Wessex • 16 cartes Aristocratie • 2 tuiles bonus Petit Salon • 2 tuiles bonus Chambre de retrait • 6 cartes Adversaire solo • 1 livret de règles

Langue : - Dim. (cm) : 14 x 27 x 2 - Poids (kg) : 0,281
 Colisage : 30 - Prix public : 19 € - Code EAN : 3770023051378

PACK TUILES PROMOTIONNELLES :

La campagne Kickstarter Upstairs, Downstairs comportait un stretch goal qui permettait d'avoir des tuiles Amélioration promotionnelles. Ces 20 tuiles promotionnelles ont été conçues par les backers de la campagne Kickstarter.

Contenu de la boîte : 7 tuiles Service • 3 tuiles Propriété • 3 tuiles Essentiel • 3 tuiles Prestige • 1 tuile Sport • 3 tuiles Spécial

Langue : - Dim. (cm) : 18,3 x 12,6 x 8 - Poids (kg) : 0,142
 Colisage : 100 - Prix public : 12 € - Code EAN : 3770023051385





Duo mafiosi, Uno regne

90 - 180 min 16+ 4

: **Contrôle de territoire, gestion et programmation en équipes**

: **Maximilian Maria Thiel**

: **Weberson Santiago**

Langue :
Dimensions (cm) : 36,5 x 30 x 8
Poids (kg) : 3.00
Colisage : 3
Prix public : 85 €
Code EAN : 3770023051491



DESCRIPTION DU JEU :

Dans les années 1980, la Sicile a été le théâtre d'une bataille sans merci qui est entrée dans l'histoire sous le nom de «grande guerre de la mafia». Différentes familles de la mafia se sont affrontées pour la suprématie dans le sud de l'Italie.

Dans La Famiglia : La Grande Guerre de la Mafia, vous jouez en équipe (2 contre 2) pour prendre le contrôle de la Sicile. Six familles mafieuses différentes, chacune dotée de capacités spéciales, sont à votre disposition. Les tours de jeu sont divisés en deux phases : dans la phase de planification, vous développez vos capacités et apportez des combattants ainsi que des ordres secrets sur le plateau de jeu.

Les +

- + Un jeu en équipe
- + Beau mélange entre gestion et combat
- + Thème captivant
- + Originalité

MATÉRIEL :

- > 1 plateau de jeu
- > 4 fiches d'action
- > 50 pièces
- > 6 cartes Personnage
- > 6 tableaux d'ordres
- > 2 grandes boîtes de rangement
- > 2 petites boîtes de rangement
- > 30 pions labos clandestins
- > 30 pions miliciens neutres
- > 8 pions Influence neutres
- > 1 pion premier joueur
- > 6 plateaux Famille
- > 78 jetons Ordre
- > 6 paravents
- > 18 cartes Conflit
- > 300 cubes miliciens
- > 22 tuiles Contrôle
- > 24 pions Vedette
- > 30 pions Voiture
- > 150 pions Influence
- > 2 aides de jeu
- > 6 boîtes de rangement
- > 36 pions Contrôle



Dans la phase de combat, ces ordres sont révélés et exécutés. Vous utilisez alors vos miliciens et vos bombes pour dominer le plus grand nombre de régions possible. Le système de combat est à la fois simple et innovant, faisant de chaque combat un duel passionnant. L'équipe qui combinera et coordonnera le mieux ses capacités dominera finalement la Sicile.





L'ultime odysée de l'espace

45 min / joueur 14+ 1 à 4

: 4X, gestion de ressources

: Nigel Buckle et Dávid Turczi

: Ian O'Toole

Langue :
Dimensions (cm) : 40 x 30 x 8,5
Poids (kg) : 4,8
Colisage : 4
Prix public : 120 €
Code EAN : 3770023051453

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Voidfall, l'Avènement du Néant, retrouvez la tension, la stratégie et le développement d'empire propres aux 4X, combinés avec la gestion de ressources, la prise de décision et l'absence de hasard typiques des jeux à l'allemande.

À la tête d'une grande maison galactique, vous menez votre peuple sur trois cycles de jeu en définissant vos priorités stratégiques, chaque cycle pouvant être perturbé par un événement qui viendra modifier certaines règles. Utilisez vos cartes Focus et optimisez l'ordre de vos actions pour triompher.

Choisissez vos actions, développez vos technologies et avancez sur vos pistes de civilisation pour déverrouiller des avantages.

MATÉRIEL :

- > 98 jetons Flotte double couche
- > 350+ cartes
- > 250+ jetons cartonnés
- > 100+ cubes et autres marqueurs plastiques
- > 30 tuiles Secteur
- > 31 dés et 36 marqueurs Corruption
- > 14 fiches Maison
- > 4 grands cadrans et 4 petits cadrans
- > 3 livrets



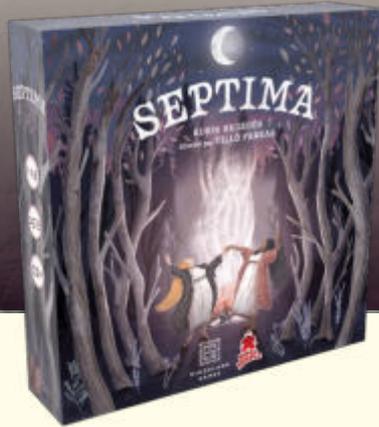
Les +

- + Mode de jeu multiple
- + Profondeur énorme
- + Matériel abondant
- + Univers complet et scénarios

De féroces batailles intergalactiques, dépourvues de hasard vous opposeront aux forces maléfiques du Néant, ou à vos adversaires : pour l'emporter, vous devrez définir une stratégie sans faille, et préparer vos forces avec soin ...



SEPTIMA



Pouvoirs ou bûcher pour vos sorcières ?

25 min / joueur 14+ 1 à 4

: Gestion de cartes, gestion de ressources, collection

: Robin Hegedüs

: Villö Farkas

Langue :
Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 7
Poids (kg) : 2,97
Colisage : 6
Prix public : 65 €
Code EAN : 3770023051521



Les +

- + Mécaniques originales
- + Thème bien intégré
- + Mode solo

DESCRIPTION DU JEU :

Septima est un jeu de stratégie et de sorcellerie compétitif à forte interaction. En tant que doyenne de votre couvent de sorcières, vous devez prouver votre valeur auprès de vos rivales et des villageois afin d'hériter du titre de Septima, prêtresse suprême de votre ordre.

Gagnez de la Sagesse en pratiquant votre art, en collectant des ingrédients pour préparer des potions et en soignant la population, ou apprenez des sorts pour vous assurer le soutien de fidèles au sein du peuple et préserver vos protégées de la vindicte populaire.

Car même si elles font parfois office de guérisseuses, les sorcières ne sont pas toujours bien vues par les villageois.



MATÉRIEL :

- > 28 éléments sérigraphiés en bois
- > 40 pions en bois
- > 110+ cartes
- > 230+ jetons
- > 24 tuiles Sorcière
- > 16 cristaux en plastique
- > 4 marqueurs en plastique
- > 2 dés uniques
- > 7 plateaux de jeu
- > 1 sac en tissu
- > 1 livret de règles
- > 1 bloc de score



L'EXTENSION MÉTAMORPHES & PRÉSAGES :

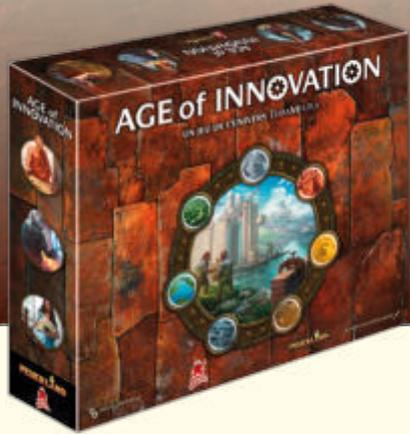
D'étranges rumeurs se répandent dans le village de Noctenburg. On rapporte la présence d'animaux doués de parole... il est dit que certains d'entre eux peuvent même prendre forme humaine. À moins que ce ne soit l'inverse ? De bien sinistres présagés, en vérité !

Dans cette extension modulaire pour Septima, découvrez de nouveaux pouvoirs en prenant forme animale et adaptez-vous aux sinistres présages qui viennent perturber le village de Noctenburg.

Contenu de la boîte : 8 éléments sérigraphiés en bois • 8 tuiles Animal • 22 cartes • 1 livret de règles

Langue : - Dim. (cm) : 19,5 x 19,5 x 4 - Poids (kg) : 0,36
Colisage : 6 - Prix public : 20 € - Code EAN : 3770023051538





L'innovation de Terra Mystica

DESCRIPTION DU JEU :

Age of Innovation est un jeu indépendant dans l'univers de Terra Mystica.

De nombreuses factions, chacune ayant des caractéristiques uniques, peuplent les vastes terrains de ce monde. C'est sur ceux-ci que vous allez ériger des bâtiments et les fusionner pour former des villes. Chaque partie vous permet de créer de nouvelles combinaisons de factions, de terrains natals et de pouvoirs, ce qui garantit une rejouabilité infinie.

Vous êtes à la tête de l'une de ces factions. À vous de transformer les terrains du plateau en terrains adaptés à votre peuple afin d'y construire vos bâtiments. Appuyez-vous sur vos voisins pour gagner des avantages, mais maintenez une distance suffisante pour étendre votre territoire ! Retrouvez toute la tension de Terra Mystica dans ce nouveau jeu avec encore plus de combinaisons de faction.

MATÉRIEL :

- > 1 plateau principal
- > 1 panneau Ordre du tour
- > 48 livres (12 de chaque couleur)
- > 56 tuiles Terrain
- > 12 factions différentes
- > 6 tuiles Action de livre
- > 21 tuiles Ville
- > 1 plateau Recherche
- > 2 sections de plateau supplémentaire
- > 4 tuiles Pointage final
- > 12 tuiles Pointage
- > 4 tuiles décompte d'agglomérations
- > 48 tuiles Compétence
- > 1 section de base de plateau
- > 10 tuiles Bonus de manche
- > 7 plateaux Joueur
- > 7 cartes terrain
- > 5 aides de jeu
- > 18 tuiles Innovation
- > 17 tuiles Palais
- > 5 jetons points 100/200
- > 125 pièces
- > 20 jetons X
- > 149 éléments de couleur neutre
- > 252 éléments pour les joueurs

40 min / joueur 14+ 1 à 5

: Gestion d'actions, conquête de territoires, constructions, asymétrie

: Helge Ostertag

: Alvaro Calvo Escudero
Lukas Siegmon

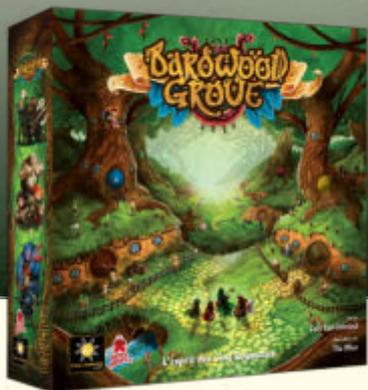
Langue :
Dimensions (cm) : 36,5 x 30 x 8
Poids (kg) : 3,5
Colisage : 4
Prix public : 85 €
Code EAN : 3770023051514



Améliorez vos bâtiments pour gagner de précieuses ressources telles que des outils, des érudits, de l'argent et du pouvoir. Construisez des écoles pour faire progresser vos recherches et collectez des livres pour apporter des innovations. Érigez votre palais afin de débloquent une capacité spéciale unique, ou construisez des ateliers, des guildes et des universités pour étendre votre rayonnement culturel.

Les +

- + Un jeu iconique revisité
- + Forte rejouabilité
- + Grande asymétrie
- + Mode solo par Automa Factory



Une ballade dans la forêt pour faire chanter votre deckbuilding

60-90 min 14+ 1 à 4

: Deckbuilding, combos

: C. Van Ostrand

: M. Dimitrievski

Langue :
Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 7
Poids (kg) : 2,41
Colisage : 6
Prix public : 65 €
Code EAN : 3770023051507

Les +

- Matériel évolutif
- Originalité mêlant déplacement et deckbuilding
- Un univers fantastique
- Thème original (univers de la baie des marchands)
- Mode solo

DESCRIPTION DU JEU :

Bardwood Grove est un Eurogame de construction de tableau dans lequel chaque joueur endosse le rôle d'un barde fantasque qui cherche à se faire un nom.

Dans ce jeu, les joueurs vont pouvoir s'aventurer au-delà des frontières nouvellement ouvertes et atteindre la légendaire cité mélodieuse de Bardwood Grove, située dans les Cinq Royaumes (La Baie des Marchands, Rise to Nobility, Cavern Tavern...) et plus précisément au cœur du Royaume des Halfelins. Ici, les arbres du bois des bardes font d'excellents instruments et les formations cristallines naturelles ont des propriétés sonores uniques.

En tant que barde, vous gérez un mécanisme unique de cadran de tempo pour créer des chansons. À chaque tour, vous piochez deux cartes et devez décider laquelle défausser pour gagner des avantages instantanés, et laquelle ajoutera à votre chanson.

MATÉRIEL :

- > 1 plateau de jeu
- > 4 plateaux Joueur
- > 4 cadrans Tempo
- > 4 fiches Aide de jeu
- > 1 Magnétofosol
- > 36 cartes Compétence
- > 15 cartes Légende
- > 15 cartes Évènement
- > 5 boîtes (contenu déblocable)
- > 4 pions Barde
- > 4 cartes Instrument
- > 4 cartes Barde
- > 15 cartes Créature
- > 4 marqueurs de volume
- > 16 cartes Fan
- > 16 cartes Impro
- > 4 jetons Motif
- > 75 jetons Gemme
- > 16 jetons Pierre acoustique
- > 12 jetons Pierre de registre
- > 32 jetons Rune
- > 4 jetons Bateau
- > 1 jeton Marché
- > 4 marqueurs Chanson
- > 28 jetons Écusson
- > 30 jetons Pièce
- > Mode solo
- 9 cartes Défi Solo
- 16 cartes Rival
- 1 pion Barde solo
- 4 jetons Portail



Chaque barde est unique et commence avec son propre deck et instrument, tous deux correspondant à son style. Sous le rôle d'un barde, comme la Duelliste au banjo, le Bopper au bongo ou la Harpiste elfe, les joueurs acquerront de nouvelles compétences bardiques, raconteront des histoires, se produiront sur scène et apaiseront les créatures qui envahissent Bardwood Grove.



L'extension de Bardwood Grove : Spirits of the Grove

60-90 min 14+ 1 à 4

: Deckbuilding, combos

: C. Van Ostrand

: M. Dimitrievski

Langue :
Dimensions (cm) : 29,5 x 22 x 5
Poids (kg) : 0.57
Colisage : 6
Prix public : 25 €
Code EAN : 3770023051545

DESCRIPTION DU JEU :

Le retour de la diversité musicale à Bardwood Grove a réveillé les esprits artistiques qui y sommeillaient. Des esprits fous de joie virevoltent et s'illuminent à présent dans la cité, désireux d'offrir leur aide aux musiciens débutants comme confirmés.

Au début de la partie, chaque barde obtient le soutien de trois esprits puissants. Ils peuvent les invoquer pour gagner des avantages puissants et immédiats. Avec l'aide des esprits, une nouvelle ère musicale commence à Bardwood Grove.

Cette extension contient également le matériel nécessaire pour un 5^e joueur, ainsi que deux nouveaux bardes et huit nouveaux événements.

MATÉRIEL :

- > Le matériel nécessaire pour un 5^e joueur (violet) : 1 plateau joueur, 1 jeton bateau, 7 jetons Écusson, 1 cadran Tempo, 1 marqueur chanson, 1 marqueur volume, 8 jetons Rune, 15 jetons Gemme, 1 carte Fan «Super Fan», 5 pièces, 4 jetons Pierre acoustique, 3 jetons Pierre de portée
- > 2 pions Barde
- > 2 cartes Barde
- > 2 decks Barde de départ
- > 8 cartes Muse
- > 18 cartes Esprit
- > 8 cartes Événements





WORLD WONDERS



Construisez la cité la plus prestigieuse !

30-90 min 10+ 1 à 5

: Placement de tuiles

: Zé Mendes

: Tom Ventre, Roy Wijnen et Odysseas Stamoglou

Langue :
Dimensions (cm) : 30 x 30 x 8
Poids (kg) : 2
Colisage : 6
Prix public : 40 €
Code EAN : 3770023051576



DESCRIPTION DU JEU :

Après des années de troubles, l'ère des grands empires a commencé. Dans le monde entier, rois et empereurs dépensent des sommes considérables pour bâtir la cité la plus prestigieuse de tous les temps.

À la tête de votre empire, vous devez choisir quels bâtiments et monuments seront les plus à même de satisfaire vos ambitions. Ces constructions vous rapporteront des ressources qui vous permettront d'attirer plus de monde dans votre ville. Mais gardez vos adversaires à l'oeil ! Il se peut qu'ils convoitent les mêmes bâtiments que vous.

Le joueur qui obtient le plus de points de victoire à l'issue de la partie est déclaré vainqueur, et sa cité est universellement reconnue comme la plus belle du monde antique !

MATÉRIEL :

- > 21 monuments en bois
- > 5 plateaux Terrain
- > 5 plateaux Ressources
- > 1 plateau principal
- > 2 plateaux Extension
- > 3 aides de jeu
- > 10 tours en bois
- > 80 tuiles Bâtiment
- > 1 livret de règles
- > 25 pions Ressource en bois
- > 5 pions Joueur
- > 2 piédestaux Ordre de tour
- > 21 cartes Monument
- > 15 cartes Objectif
- > 14 cartes Solo
- > 35 grandes routes et 20 groupes de petites routes
- > 5 tuiles Emprunt





KRONOLOGIC



Résolvez les mystères de l'Opéra de Paris en 1920 !

MATÉRIEL :

- > 6 plaquettes Personnage
- > 6 plaquettes Temps
- > 1 plateau de jeu
- > 1 bloc de feuilles
- > 4 paravents
- > 3 scénarios (15 enquêtes)
- > 90 cartes
- > 1 règle de jeu
- > 4 crayons



30 minutes 10+ 1 à 4

: **Déduction, logique, casse-tête**

: **Fabriel Gridel et Yoann Levat**

: **Arch Apolar et Yann Valeani**

Langue :

Dimensions (cm) : 23,5 x 16 x 5

Poids (kg) : 0,81

Colisage : 6

Prix public : 25 €

Code EAN : 3760243851858

DESCRIPTION DU JEU :

Enquêtrices, enquêteurs, embarquez pour un voyage inédit avec Kronologic, en jouant dans une époque, qu'elle soit contemporaine, historique, ou même futuriste !

Démêlez une série d'affaires inexplicables et rétablissez la vérité.

Récupérez des indices sur les déplacements des personnages de l'intrigue, en déterminant à quel endroit ils se trouvaient au moment des faits.

Chacune des enquêtes, à la complexité variable, mettra à l'épreuve votre perspicacité et vos compétences de déduction logique.

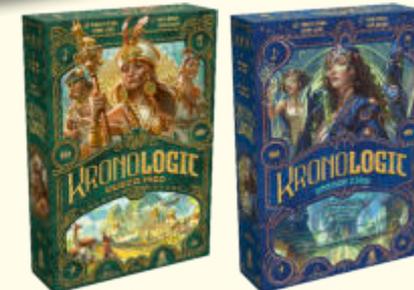
Votre objectif : résoudre chaque mystère avant les autres !



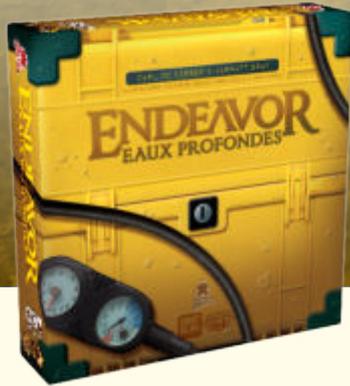
OPÉRA NATIONAL DE PARIS

Les +

- + Chaque scénario est rejouable 5 fois
- + Jeu de déduction avec scénario
- + Immersion
- + Originalité de la mécanique



DEUX NOUVELLES BOÎTES PRÉVUES EN 2025 ET 2026 !



Un digne successeur de Endeavor !

MATÉRIEL :

- > 37 tuiles Océan
- > 4 plateaux Joueur double couche
- > 5 fiches Scénario recto-verso
- > 51 tuiles Spécialiste
- > 1 casier de rangement Gametrayz
- > 4 tuiles Chef d'équipe
- > 32 cartes Revue
- > 36 jetons Plongée
- > 6 cartes Objectif bonus
- > 6 cartes Revers
- > 120 disques imprimés sur bois
- > 20 pions en bois
- > 80 pions Impact imprimés sur bois
- > 1 pion Vague
- > 1 bloc de scores
- > 12 pions Submersible en bois
- > 1 livret de règles
- > 1 feuillet de règles spéciales



30 min/joueur 14+ 1 à 4

: Développement, gestion

: Carl de Visser et Jarratt Gray

: Maruša Gorjup et Fahed Alrajil

Langue :

Dimensions (cm) : 32,3 x 32,3 x 9,2

Poids (kg) : 2,23

Colisage : 4

Prix public : 60 €

Code EAN : 3770023051644

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Endeavor : Eaux profondes, vous devez explorer l'océan, de sa surface grouillante d'activité jusqu'à ses profondeurs mystérieuses. Oubliez les expéditions historiques que proposait Endeavor : L'Âge de la voile ; son digne descendant vous offre des perspectives de découvertes dans un univers contemporain.

Les mécaniques de jeu sont similaires à Endeavor, à vous d'en faire bon usage pour découvrir des profondeurs insoupçonnées ! Le jeu vous propose nombre de scénarios qui peuvent tous être joués en mode compétitif, coopératif ou solo : d'inépuisables occasions d'explorer les mers du globe vous attendent, ainsi que des défis toujours plus difficiles.



Les +

- + Dans la lignée du fameux Endeavor
- + Profondeur de jeu vs simplicité des règles
- + Rejouabilité





Souquez les artimuses !

MATÉRIEL :

- > 1 plateau principal
- > 4 plateaux Joueur
- > 7 plateaux mineurs
- > Environ 135 jetons
- > 1 tuile promotionnelle
- > 120 cartes
- > Environ 138 pions en bois
- > 3 dés
- > Environ 8 sachets plastique
- > 1 livret de règles

25 min/joueur 12+ 1 à 4

: Plateaux modulaires, Collecte trésors, Exploration

: Alexander Pfister, Ryan Hendrickson et Ralph Bienert

: Odysseas Stamoglou

Langue :
Dimensions (cm) : 31,5 x 22,5 x 7
Poids (kg) : 1,382
Colisage : 6
Prix public : 50 €
Code EAN : 3770023051613

DESCRIPTION DU JEU :

Pirates de Maracaibo est un jeu indépendant dans l'univers du jeu Maracaibo (2019), dont la réputation n'est plus à faire.

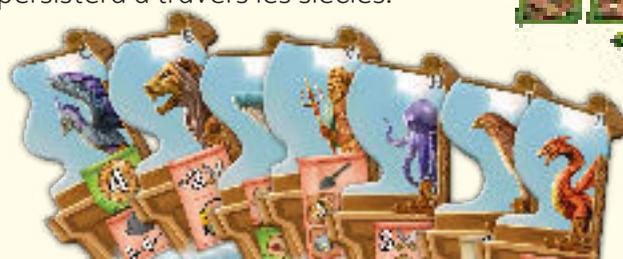
Les joueurs qui connaissent déjà Maracaibo ne seront pas dépayés ; les nouveaux joueurs pourront facilement prendre en main le jeu même s'ils ne connaissent pas son illustre ancêtre car Pirates de Maracaibo est un jeu indépendant qui propose des règles très accessibles.

La partie se déroule en trois manches : naviguez dans les Caraïbes, recrutez votre équipage, ralliez d'autres navires à votre cause, explorez les rives, amassez votre butin et prenez votre retraite au soleil tandis que votre légende persistera à travers les siècles.



Les +

- + Dans l'univers de Maracaibo !
- + Profondeur de jeu vs simplicité des règles
- + Rejouabilité





planta NUBO



Cultivez l'espoir de l'humanité et atteignez les cimes de la stratégie

30 min/joueur 14+ 1 à 4

: Placement d'ouvriers, Polyominos, Moteur d'actions, Gestion Objectifs

: Mike, Uwe Rosenberg, Ode

: Lukas Siegmon

Langue :

Dimensions (cm) : 30,5 x 30,5 x 6,2

Poids (kg) : 2,21

Colisage : 6

Prix public : 70 €

Code EAN : 3770023051774

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Planta Nubo, l'humanité s'est réfugiée au sommet d'arbres géants perchés dans les nuages, les Arbors.

Là, en faisant pousser des fleurs et en plantant des forêts, ils produisent l'énergie nécessaire pour alimenter leurs machines et génèrent l'oxygène dont l'atmosphère a besoin, avec l'aide des Jardi-Bots, de précieux robots dévoués à la nature. Parviendrez-vous à guider l'humanité vers son salut ?

Un jeu expert au sein d'un monde où la nature doit reprendre ses droits.

MATÉRIEL :

- > 1 plateau principal
- > 4 plateaux Plateforme
- > 4 plateaux Abri de jardin
- > 24 tuiles Action
- > 30 tuiles Forêt
- > 36 polyominos Parterre
- > 12 tuiles Spécialiste
- > 26 tuiles Conteneur
- > 90 cartes d'extension
- > 24 tuiles Niveau d'abri
- > 56 jetons Interrupteur / Pile
- > 48 jetons Énergie
- > 68 tuiles Sol
- > 150 cubes Fleur en bois
- > 4 pions Niveaux d'abri en bois
- > 4 pions Charge en bois
- > 4 jetons Heures supplémentaires
- > 1 livret de règles
- > 4 marqueurs de score
- > 4 dés Énergie
- > 16 tuiles Outil
- > 16 tuiles Rocher
- > 4 jetons Bonus
- > 6 tuiles Botbot
- > 2 aides de jeu
- > 1 pion Arbre en bois



Les +

- + Thème original et immersif
- + Création et stratégie de moteur d'actions
- + Mécaniques différentes bien imbriquées



Black Forest



Le successeur de La Route du Verre par le même auteur !

MATÉRIEL :

- > 1 plateau recto-verso
- > 12 petites parcelles
- > 3 plateaux Bâtiment
- > 23 forêts
- > 52 tuiles Paysage
- > 11 missions
- > 17 ouvriers
- > 14 grands bâtiments
- > 36 petits bâtiments
- > 25 cochons
- > 25 boeufs
- > 16 tuiles Bétail
- > 1 coucou pour le mode solo
- > 4 plateaux Production
- > 4 parcelles principales
- > 4 ateliers
- > 4 pions Progression
- > 4 tuiles Rappel mission
- > 5 tuiles Couleur
- > 32 pions Ressource
- > 8 pions Charbon
- > 8 pions Provision
- > 5 pions joueur
- > 1 aide de jeu
- > 1 planche d'autocollants
- > 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Black Forest, vous êtes à la tête d'un petit domaine de quelques arpents, où vous allez construire des bâtiments et élever du bétail.

Voyagez de village en village pour recruter des ouvriers, choisissez les bâtiments qui répondent à vos besoins, ouvrez de nouvelles parcelles, produisez du verre, et agrandissez votre domaine.

Vos deux cadrans de production vous aident à suivre l'état de vos stocks. La variété des bâtiments et de leurs effets ouvrent de nombreuses possibilités stratégiques pour atteindre la victoire.

60-120 minutes 14+ 1 à 4

: Placement de tuiles, placement d'ouvriers

: Uwe Rosenberg, Tido Lorenz

: Lukas Siegmon

Langue :
Dimensions (cm) : N.C.
Poids (kg) : N.C.
Colisage : N.C.
Prix public : 68 €
Code EAN : 3770023051828

NOVEMBRE 2024

Les +

- + Uwe Rosenberg !
- + Rejouabilité
- + Légendaire mécanique





À l'aube de l'industrie automobile américaine !



75 minutes 10+ 2 à 4

: Pose d'ouvriers, roue, course

: Matthias Cramer

: Javier Inkgolem

Langue :
Dimensions (cm) : N.C.
Poids (kg) : N.C.
Colisage : N.C.
Prix public : 55 €
Code EAN : 3770023051798

**OCTOBRE
2024**

Les +

- + Profondeur stratégique vs accessibilité des règles
- + Thématique

MATÉRIEL :

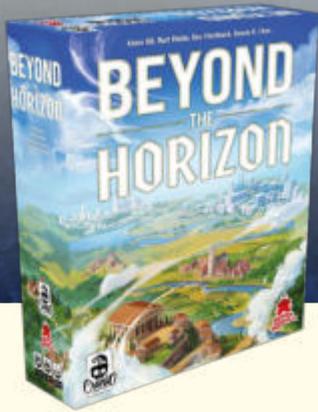
- > 1 plateau principal
- > 41 tuiles Modèle
- > 39 tuiles Moteur
- > 8 disques Client
- > 36 billets
- > 4 jetons Réputation 100+
- > 11 disques Action
- > 1 pion Chapeau
- > 4 tuiles de départ
- > 10 tuiles Exploit
- > 4 pions Réputation
- > 48 ouvriers
- > 27 tuiles Recrutement
- > 9 jetons Ingénierie
- > 6 jetons Production
- > 7 pions Recherche
- > 4 plateaux Constructeur
- > 4 pions Grand prix
- > 4 commerciaux
- > 12 pions Engrenage
- > 4 voitures de course
- > 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Si l'Europe fut la première à développer son industrie automobile, l'Amérique du Nord ne tarda pas à lui emboîter le pas. Profitant d'innovations techniques majeures, d'une capacité de production inégalée et d'un gigantesque marché intérieur, elle ne tarda pas à devenir la plus grande et la plus puissante industrie automobile du monde.

Dans Kraftwagen : l'Ère de l'Ingénierie, vous allez gérer le développement de nouveaux moteurs et de nouvelles voitures tout en cherchant à créer la meilleure gamme de véhicules du marché. Vous allez également participer aux grands prix nationaux du territoire nord-américain pour montrer que les performances de vos machines surpassent celles de vos concurrents ! Faites rugir vos moteurs, attirez des clients du monde entier et inscrivez votre nom dans la légende des constructeurs automobiles !





Le destin de votre civilisation est entre vos mains !

MATÉRIEL :

- 1 plateau de jeu
- 44 cartes Technologie
- 27 cartes Leader
- 4 cartes Gouvernement
- 9 cartes Objectif
- 29 tuiles Territoire
- 24 tuiles Bâtiment
- 74 pièces
- 8 jetons Coloniser
- 8 jetons Fortifier
- 4 plateaux Joueur
- 96 cubes Développement
- 88 pions Population
- 4 pions Action
- 32 jetons Colon
- 32 jetons Soldat
- 1 jeton Premier joueur
- 1 livret de règles

120 minutes 14+ 2 à 4

: Pose d'ouvriers, arbre technologique, majorité

: Adam Hill, Matt Riddle, Ben Pinchback, Dennis K. Chan

: Agnieszka Dabrowiecka, Klemens Franz

Langue :
Dimensions (cm) : N.C.
Poids (kg) : N.C.
Colisage : N.C.
Prix public : 65 €
Code EAN : 3770023051873

T4 2024

DESCRIPTION DU JEU :

Beyond the Horizon est un jeu de civilisation dans lequel les joueurs s'affrontent pour devenir la société la plus influente de l'histoire en s'appuyant sur l'exploration, l'expansion, le développement, la production, la recherche et les avancées technologiques.

Étendez l'arbre technologique et faites d'extraordinaires découvertes scientifiques. Soyez le premier à rencontrer les grandes figures de l'histoire et profiter de leurs avantages. Gérez votre production de ressources et soutenez la croissance de votre économie. Explorez de nouvelles terres, colonisez des villages, fortifiez des villes et construisez des bâtiments uniques.

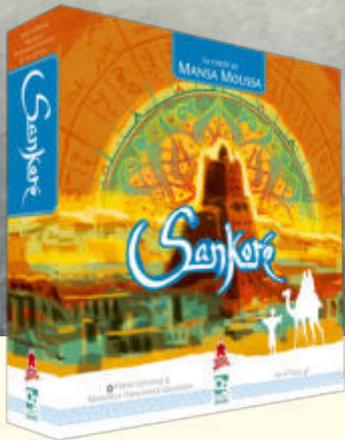


Les

- Beyond the Sun en mieux !
- Thématique
- Rejouabilité



Sankoré



Construisez la plus prestigieuse école de Tombouctou au XIV^e siècle.

MATÉRIEL :

- 1 plateau de jeu
- 1 plateau Bibliothèque recto-verso
- 4 plateaux Joueur
- 24 cartes
- Plus de 220 jetons
- Plus de 260 pions en bois
- 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Sankoré, chaque joueur dirige une école prestigieuse de la Médrasa de Sankoré, qui va devenir la plus grande université du monde. Leur mission est d'enseigner et de propager les savoirs des grands érudits de l'époque dans toute l'Afrique de l'Ouest, pour la plus grande fierté de Mansa Moussa, l'Empereur du Mali.

Vous allez accueillir des étudiants, leur donner des cours, les diplômé, développer votre cursus et ajouter de nombreux manuscrits à la bibliothèque de l'université pour faire progresser les connaissances dans quatre grandes disciplines : la théologie, le droit, les mathématiques et l'astronomie. Une fois que la construction de l'université sera terminée, la valeur que l'empire accorde à chaque discipline déterminera le score final en fonction de votre contribution à son rayonnement.



30 min par joueur 14+ 1 à 4

: Pose d'ouvriers, influence, développement

: Fabio Lopiano
Mandela Fernandez-Grandon

: Ian O'Toole

Langue :
Dimensions (cm) : N.C.
Poids (kg) : N.C.
Colisage : N.C.
Prix public : 70 €
Code EAN : 3770023051842

T4 2024

Les +

- Thème
- Calcul points de victoire
- Profondeur stratégique



WONDROUS CREATURES



Explorez un monde aux créatures surprenantes !

MATÉRIEL :

- > 1 plateau principal
- > 1 plateau Stock
- > 4 plateaux Joueur
- > 9 plateaux Capitaine
- > 4 marqueurs de score
- > 1 sablier
- > 1 sachets d'oeufs
- > 4 jetons Verrou
- > 2 pistes temporelles
- > 12 explorateurs
- > 9 capitaines
- > 24 pions Objectif
- > 16 pions Ressource
- > 126 cartes Créature
- > 19 cartes Objectif
- > 12 cartes Tingent
- > 4 aides de jeu
- > 1 livret de règles
- > 14 tuiles Habitat
- > 20 jetons Énergie
- > 8 jetons Score
- > 78 oeufs
- > 16 trophées
- > 12 filets à papillons
- > 3 jetons Cible
- > 5 jetons Temps

DESCRIPTION DU JEU :

Bienvenue dans un monde peuplé de créatures mystiques !

Wondrous Creatures est un jeu de plateau qui combine des mécaniques innovantes de placement d'ouvriers et de construction de tableau.

À la tête de votre équipage, placez vos explorateurs sur les différents habitats du plateau, récoltez des ressources, déclenchez des effets spéciaux, récupérez des cartes Créature, et efforcez-vous de combiner leurs capacités pour devenir l'explorateur le plus renommé de ce nouveau monde.



40-80 min 14+ 1 à 4

: Collection, pose d'ouvriers

: C.W. Yeom

: Sophia Kang

Langue :
Dimensions (cm) : 25 x 29,7 x 7.
Poids (kg) : 2,1
Colisage : 6
Prix public : 60 €
Code EAN : 3770023051880

MARS 2025

Les +

- + Thématique et illustrations
- + Rejouabilité
- + Accessibilité



Quand les rôdeurs croisent le fer

MATÉRIEL :

- > 87 cartes
- > 29 jetons en métal
- > 25 pions en bois
- > 2 plateaux Joueur recto-verso
- > 1 plateau principal recto-verso

- > 1 livret de règles
- > 20 cristaux en plastique
- > 20 cubes en plastique
- > 1 livret solo
- > 1 dé spécial



60 min 12+ 1 à 2

: Cartes, Gestion de main
 : Maël Brunet et Julien Chaput
 : Qistina Khalidah

Langue :
 Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 6
 Poids (kg) : 1,65
 Colisage : 6
 Prix public : 50 €
 Code EAN : 3770023051804

MARS 2025

DESCRIPTION DU JEU :

Un conflit millénaire déchire le pays de Sylvacien. Deux factions que tout oppose s'y affrontent : les robustes Cuirassés, habitants des Montagnes de Fer, et les féroces Rôdeurs, aussi rapides que mortels, dissimulés dans les ombres de la forêt.

Qui, du Commandant des Cuirassés ou du Chef de clan des Rôdeurs, réussira à mener ses hommes à la victoire ?

Les Cuirassés doivent réussir à construire des forges pour écraser les tribus de la forêt sous leurs légions d'acier. En face, les Rôdeurs doivent retrouver et mettre à l'abri les trois totems sacrés de leur peuple pour invoquer le Gardien qui balayera leur ennemi.



Ironwood est un jeu de cartes asymétrique pour 1 à 2 joueurs. En jouant des cartes Action, vous allez déplacer vos escouades, livrer de farouches combats, collecter des cristaux, utiliser les effets de vos cartes et bien plus encore. Ces mêmes cartes vous serviront pour résoudre les combats via un système d'enchères simultanées pour générer des bonus, infliger des pertes, vous défendre, et surtout, prendre le contrôle du terrain et chasser les escouades adverses.

Les +

- + Rejouabilité
- + Asymétrie
- + Thème original
- + Matériel





Le jeu qui dés boîte

MATÉRIEL :

- > 1 plateau principal intégré à la boîte
- > 28 jetons Fouille
- > 4 plateaux Musée individuels
- > 24 fragments de céramique
- > 1 chariot
- > 20 vases
- > 4 marqueurs +30/+60 points
- > 52 dés
- > 1 jeton Premier joueur
- > 1 compte-tours
- > 16 disques
- > 1 livret de règles

60 min 14+ 1 à 4

: **Abstrait, Manipulation de dés, Gestion de plateau**

: **Daniel De Lucca**

: **Carmen Martinez**

Langue :
Dimensions (cm) : 30 x 30 x 6
Poids (kg) : 2
Colisage : 6
Prix public : 40 €
Code EAN : 3770023051897

MAI 2025

DESCRIPTION DU JEU :

Partez à la découverte des céramiques de l'art précolombien du peuple de l'île Marajó !

Dans Marajoara, vous incarnez un conservateur de musée. Vos équipes parcourent le terrain pour déterrer et exposer d'anciens vases précolombiens et cherchent à reconstituer, fragment par fragment, les anciennes céramiques retrouvées sur place.

Inspiré des mécaniques classiques du solitaire, le cœur du jeu vous fait déplacer et capturer des dés sur une grille pour accomplir différentes actions, progresser sur des pistes d'excavation pour profiter d'avantages uniques et toucher des bonus de fin de partie. Parviendrez-vous à surpasser vos adversaires ?



Les +

- + Matériel
- + Profondeur



KRONOLOGIC



Résolvez les mystères incas de Cuzco en 1450 !

MATÉRIEL :

- > 6 plaquettes Personnage
- > 6 plaquettes Temps
- > 1 plan de la région de Cuzco
- > 9 jetons croix et flèches
- > 1 bloc de feuilles
- > 4 paravents
- > 3 scénarios (15 enquêtes)
- > 90 cartes
- > 1 règle de jeu
- > 4 crayons



30 minutes 10+ 1 à 4

: **Déduction, logique, casse-tête**

: **Fabien Gridel et Yoann Levat**

: **Arch Apolar et Victor Dulon**

Langue :

Dimensions (cm) : 23,5 x 16 x 5

Poids (kg) : 0,81

Colisage : 6

Prix public : 25

Code EAN : 3760243852138

DESCRIPTION DU JEU :

Enquêtrices, enquêteurs, embarquez pour un voyage inédit avec Kronologic, en jouant dans une époque, qu'elle soit contemporaine, historique, ou même futuriste !

Démêlez une série d'affaires inexplicables et rétablissez la vérité.

Récupérez des indices sur les déplacements des personnages de l'intrigue, en déterminant à quel endroit ils se trouvaient au moment des faits.

Chacune des enquête, à la complexité variable, mettra à l'épreuve votre perspicacité et vos compétences de déduction logique.

Votre objectif : résoudre chaque mystère avant les autres !



CUZCO 1450

Les +

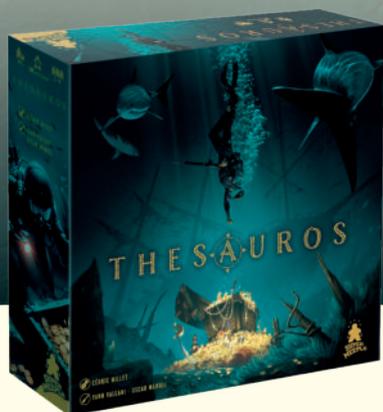
- + Chaque scénario est rejouable 5 fois
- + Jeu de déduction avec scénario
- + Immersion
- + Originalité de la mécanique



DEUX AUTRES BOÎTES

KRONOLOGIC PARIS 1920 (DISPONIBLE)

KRONOLOGIC BABYLON 2500 (À VENIR EN 2026)



Plongez en stratégie profonde

MATÉRIEL :

- > 7 plateaux et planches
- > 25 cartes
- > 466 tuiles
- > 150 éléments en bois
- > 15 éléments divers
- > 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Dans "Thesauros" (qui signifie "trésor" en grec classique), chacun incarne le dirigeant d'une société de chasseurs d'épaves à la recherche de trésors engloutis sous les eaux. Pour vous démarquer de vos concurrents, il vous sera nécessaire de localiser des trésors perdus en mer, de les récupérer puis de tenter de les vendre au musée afin d'en tirer profit et réputation.

Thesauros présente la particularité de pouvoir réunir autour d'une même table, aussi bien des joueurs qui acceptent une part de hasard personnel dans un jeu expert que ceux qui n'en acceptent pas... chacun pouvant jouer le jeu à sa manière. Le jeu présente de plus la particularité d'un jeu à très forte interaction indirecte sur la plateau central (pose d'ouvrier) mais devient en plus, grâce à sa variante "Sans foi ni loi !", un jeu à très forte interaction directe pour ceux qui le souhaitent. Contrairement aux autres jeux experts, Thesauros s'adresse donc à tous les types de joueurs aguerris.

45 min / joueur 14+ 1 à 4

: Gestion, Placement d'ouvriers, Programmation

: Cédric Millet

: Yann Valeani & Oscar Manuel

Langue :

Dimensions (cm) : 30 x 30 x 7,5

Poids (kg) : 2,61

Colisage : 5

Prix public : 70 €

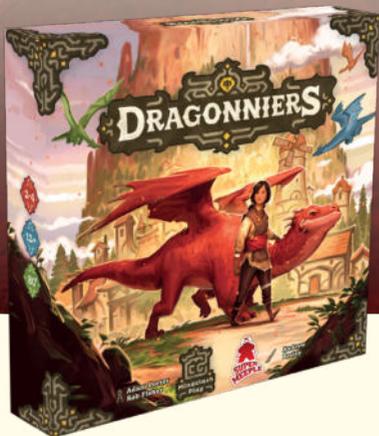
Code EAN : 3760426550066

OCTOBRE 2025

Les +

- + Immersion thématique
- + Rejouabilité
- + Profondeur stratégique





Sauvez et domptez les dragons

MATÉRIEL :

- > 4 plateaux Joueur
- > 1 plateau central
- > 139 cartes
- > 4 pions Dragon en bois
- > 24 jetons et marqueurs en bois
- > Plus de 180 jetons et marqueurs en carton
- > 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Dragonniers, vous incarnez des champions dont l'objectif est de gagner de la gloire en affrontant les braconniers et en secourant les dragons.

À chaque manche, vous envoyez des groupes de mercenaires récupérer les récompenses des différents lieux.

Plus votre groupe est grand, plus vous en obtenez rapidement. Défendez-vous contre les raids des braconniers, recrutez des héros avec des capacités uniques, entraînez votre compagnon dragon et contenez la flamme du dragon dans le feu de vos actions !

20 min / joueur 12+ 2 à 4

: Placement d'ouvriers, Construction de tableau

: Adam Porter & Bob Fisher

: Andrew Bosley

Langue :

Dimensions (cm) : 29,5 x 29,5 x 5

Poids (kg) : 1,7

Colisage : 8

Prix public : 39 €

Code EAN : 3760426550080

OCTOBRE 2025

Les +

- Rapport accessibilité et profondeur de jeu
- Illustrations





Naissance du petit d'Ark Nova

MATÉRIEL :

- > 135 grandes tuiles Zoo
- > 20 cartes Action
- > 5 porte-tuiles
- > 5 plateaux Zoo recto verso
- > 5 aides de jeu recto verso
- > 1 plateau Rivière
- > 1 plateau Conservation
- > et plus de 100 jetons
- > 1 livret de règles

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Sanctuary, vous construisez un zoo moderne qui veille au bien-être des animaux et à la satisfaction du public. Pour cela, vous disposez de 135 tuiles Zoo représentant des animaux, des bâtiments et des projets. À chaque partie, vous devez placer vos tuiles de la meilleure manière possible, à partir des options dont vous disposez. Divers effets de tuile vous aident à accomplir vos objectifs de conservation et augmenter l'attrait de votre zoo.

Sanctuary est une déclinaison de Ark Nova, un best-seller mondial. Il en reprend les grandes lignes mais simplifie de nombreux éléments de jeu d'une manière aussi élégante que surprenante. Dans ce jeu pour initiés, une infinité de configurations vous attend pour agencer les tuiles Animal, Bâtiment et Projet de votre zoo : vos parties ne seront jamais les mêmes !



20 min / joueur 12+ 1 à 5

: Développement, Placement de tuiles

: Matthias Wigge

: Felix Wermke

Langue :
 Dimensions (cm) : 31,5 x 31,5 x 7
 Poids (kg) : 2,63
 Colisage : N.C.
 Prix public : 45 €
 Code EAN : 3760426550073

OCTOBRE 2025

Les +

- Rejouabilité
- Descendant de Ark Nova



Académie de Dahlgaard



30 min par joueur 15+ 1 à 4

: David Turczi, Viktor Peter, Richard Amann et Benjamin Tieman

: VILLÓ FARKAS

Langue :
Dim. (cm) : 29,5 x 29,5 x 5 - Poids (kg) : 1,4
Colisage : 8 - Prix public : 44 €
Code EAN : 3665361047483

DESCRIPTION DU JEU :

Dans son testament, le Grand Dahlgaard, bienfaiteur de Magoria, a confié à son héritier une tâche grandiose : restaurer son manoir en tant qu'Académie de Magoria, symbole du nouvel âge d'or de la ville. Les magiciens sont arrivés de partout, construisant des Salles de Classe pour enseigner aux futurs illusionnistes et des Salles d'Entraînement pour perfectionner leurs Tours. Le manoir regorge de secrets : découvrez-les et laissez votre Protégé les utiliser en votre faveur. La rénovation de l'Académie demande un effort grandiose, et celui qui contribuera le plus restera dans les mémoires comme le Protecteur de Magoria. Inclus un mode solo développé par l'expert David Turczi !

Contenu de la boîte : 1 plateau Académie double face • 16 tuiles Salle de Classe • 16 tuiles Salle d'Entraînement • 20 tuiles Secret • 4 tuiles Salle Fermée • 4 plateaux Protégé • 10 tuiles Blocage • 8 disques Personnage Protégé • 12 cartes Magicien • 12 cartes Affiche • 18 cartes Affectation Académie Permanente et Spéciale • 8 cartes Affectation Spéciale supplémentaires • 7 marqueurs Prophétie • 16 marqueurs Tour supplémentaires • 16 marqueurs Académie • 4 marqueurs Professeur Bernard • 2 marqueurs Salle Ouverte • 14 marqueurs Pièce • 8 marqueurs Matériau • 48 Bonnières • 1 livret de règles Académie • 1 livret de règles Solo • 4 aides de jeu • 1 sticker Allée Sombre • 1 plateau Héritier • 5 dés Configuration du tour • 12 cartes Spectacle Solo • 17 cartes Plan de l'Héritier • 2 marqueurs Configuration du tour

Dons de Dahlgaard



30 min par joueur 15+ 2 à 4

: Viktor Peter, Richard Amann
 : VILLÓ FARKAS

Langue :
Dim. (cm) : 10 x 15 x 3 - Poids (kg) : 0,25
Colisage : 90 - Prix public : 22 €
Code EAN : 3665361047520

DESCRIPTION DU JEU :

Peu de temps après que Dahlgaard a révélé le secret de la puissante Pierre de Trickerion, les illusionnistes choisis ont réalisé qu'ils pouvaient utiliser le pouvoir des éclats de Trickerion pour améliorer leurs capacités de Magicien – parfois à des niveaux surnaturels. Dans cette extension, 90 cartes Pouvoir de Magicien vous permettent de personnaliser les capacités de votre Illusionniste. Vous pouvez aussi améliorer votre expérience de jeu à deux joueurs avec la règle optionnelle du Duel de Magiciens, utiliser la vraie Pierre de Trickerion comme compteur de tour, marquer votre place dans l'Ordre d'Initiative avec des meeples Magiciens et booster votre jeu avec 8 nouvelles cartes Affectation Spéciale.

Contenu de la boîte : 90 cartes Pouvoir du Magicien • 12 cartes Spectacle • 12 cartes Configuration de tour • 8 cartes Affectation Spéciale • 1 marqueur Pierre de Trickerion compte tour • 25 Éclats de Trickerion • 4 meeples Magiciens

Les +

- + 90 cartes de pouvoir de Magicien !
- + Un nouveau mode de jeu 2 joueurs
- + Matériel supplémentaire

Aube de la technologie



30 min par joueur 15+ 2 à 4

: David Turczi, Viktor Peter, Richard Amann

: VILLÓ FARKAS

Langue :
Dim. (cm) : 10,5 x 24,5 x 4 - Poids (kg) : 0,4
Colisage : 16 - Prix public : 22 €
Code EAN : 3665361047506

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Trickerion — Aube de la Technologie, les joueurs peuvent utiliser les dernières avancées technologiques de Magoria pour améliorer leur Atelier avec des Machines de pointe. Exploitant la puissance des Éclats de Trickerion, ces Machines offrent des avantages réutilisables, uniques pour chaque école de Magie, introduisant un nouveau style de jeu. Chaque Magicien peut aussi développer son propre Tour Signature avec de nouvelles capacités spéciales. Après l'Aube de la Technologie, le monde de l'illusion ne sera plus jamais le même !

Contenu de la boîte : 4 plateaux Machine • 16 marqueurs Machine • 12 cartes Tour Signature • 5 cartes Affectation Spéciale • 25 Éclats de Trickerion • 1 livret de règles

Les +

- + 4 plateaux Machines pour améliorer son atelier !
- + 12 nouvelles cartes de Tour

Arts Arcaniques



30 min par joueur 14+ 1 à 4

: David Turczi, Viktor Peter,
 : VILLÓ FARKAS

Langue :
Dim. (cm) : N.C. - Poids (kg) : N.C.
Colisage : N.C. - Prix public : 25 €
Code EAN : 3760426550097

NOUVELLE EXTENSION T4 2025

DESCRIPTION DU JEU :

Dans Trickerion — Arts Arcaniques, vous pouvez exploiter le pouvoir surnaturel de l'Arcaniste, une figure mystérieuse du passé de Magoria. Suivez-le dans ses voyages à travers Magoria et utilisez ses actions spéciales en plus des actions classiques. Recrutez ses compagnons mystiques – le Golem, le Filou, le Changeforme ou le Spectre – comme personnages dotés de capacités spéciales, renforcez vos Tours de Magie avec des Enchantements et Chargez vos Éclats de Trickerion pour encore plus de polyvalence. Maîtrisez les Arts Arcaniques et remodelez le monde de l'illusion !

Contenu de la boîte : 1 plateau Arcanique • 1 sac en tissu • 4 Ouvriers Arcaniques • 1 marqueur Chariot • 2 dés Arcaniques • 3 prophéties • 12 enchantements • 10 éclats Arcaniques • 2 cartes Affectation Unique • 2 cartes Pense-bête • 1 livret de règles



Les +

- + Mode solo
- + 4 nouveaux magiciens
- + Nouveau Lieu : L'Académie
- + 1 nouveau spécialiste pas comme les autres : le Protégé !
- + Nouvelles actions



facebook.com/Supermeeple



twitter.com/supermeeple



info@supermeeple.com



www.supermeeple.com